文 水无月&仲夏 美编 咕噜

攻略透解 GUIDE THROUGH

对应版本：1.01
通关时间：80~100 小时
白金时间：80~100 小时

女神异闻录 5 皇家版			PS4 Atlus
PERSONA 5 THE ROYAL		角色扮演	日文版
2019 年 10 月 31 日	本地 1 人	无对应周边	
售价为 8800 日元			

※数字普通版为9680日元。

在经历了无数预热以及宣传之后，这款《女神异闻录 5》（以下简称《P5》）的强化版——《女神异闻录 5 皇家版》（以下简称《P5R》）终于和玩家见面了。值得一提的是，虽然官方给出的一周目通关时间为 100 小时，实际全套玩下来和原版差不多还是 85 小时左右。如果有原版经验的话会再少一些，将重复剧情（指和原版无区别的部分）快进掉的话还能再快一些。

鉴于目前本作的中文版要在明年 2 月才发售，所以此次的攻略还是会采用日文版的译名，必要的地方采用中文版的译名以方便比对。

操作介绍

PS4键位	功能（日常生活）	功能（殿堂探索）	功能（战斗）
左摇杆	移动角色	移动角色	–
右摇杆	移动视角	移动视角	移动视角
触摸板	打开快捷操作面板	–	–
方向键↑	–	–	射击武器攻击/移动光标
方向键↓	–	–	战况确认/移动光标
□	查看短信/查看具体信息	快捷操作	使用道具
△	菜单/缩放地图	菜单/缩放地图	使用技能
○	确认	潜行/攻击	确认/近接武器攻击
×	取消	取消	取消/防御
L1	–	–	查看敌人信息
L2	使用第三只眼	使用第三只眼	作战指示
L3	查看文本记录	–	–
R1	打开地图	打开地图	建议操作
R2	–	配合左摇杆进行冲刺	–
OPTIONS	存档/快进对话	存档	RUSH

TIPS | 为了方便阅读，本文特地将几个出现频率极高的词翻译成了中文。分别是：ペルソナ→人格面具，パレス→殿堂，ベルベットルーム→天鹅绒房间，COOPERATION（コープ）→COOP。

关于本作与原版的区别

在谈及本作的具体内容前，还是花一点篇幅来讲讲本作和原版的具体区别吧。当然，系统介绍部分将会无论新旧统一对所有系统要素统一进行讲解，但碍于篇幅限制以及本作庞杂的要素，还是不得不做一些的取舍。所以本攻略的系统介绍会将更多的关注点放在本作新增的内容上，对于那些与原版无异的部分则会相对简短一些。绝大部分的 COOP 对话以及除了吉祥寺之外的设施信息，其数据都可以参考 UCG 总第 403 期（日文版初步攻略）、《次世代专辑 Vol.8》（日文版完整攻略）、UCG 总第 415 期（中文版攻略）以及由 UCG 出品的《女神异闻录 5 灵魂全书》，仅参考日版攻略的话推荐《次世代专辑 Vol.8》。

给第一次接触《P5》的玩家

因为本作在定义上算是“强化版”而非所谓的“续作”，所以在内容上算是原版的补完，比较像是《女神异闻录 3 携带版》与《女神异闻录 3》，《女神异闻录 4 黄金版》与《女神异闻录 4》之间的关系，可以简单粗暴地将本作理解为原版的上位替代版。原版有的内容本作不但尽数收录，更在其基础上新添了各种内容，并对细节操作做出了更人性化的改动。

一句话结论：如果不考虑价格因素的话（毕竟本作还挺贵的），已经没有任何必要再回头玩原版，直接从这一作开始即可。

©ATLUS ©SEGA All rights reserved.

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

给已经玩过《P5》的老玩家

如是有了原版通关存档，可以在本作开始后获得 3 个宝玉林檎、3 个チガ ACE 以及 50000 日元作为特典，需要玩家自行点击房间入口左手处的架子获取（若在商店购买了 DLC 也需要在此处获取）。除此之外便再无其他的可继承要素，既不能跳过直接已读剧情，也不能继承主角属性与 COOP 等级等要素，请务必注意。以下是几个重点新增的内容：

●更优的读盘速度与画面。或许是舍弃了老旧的 PS3 平台，本作的不少场景都要更为明亮，可观察到的模型细节也更为丰富。此外还支持 PS4 Pro 的高画质功能。

●新人物与新 COOP。新人物芳泽かすみ以及丸喜拓人，前者对应新 COOP“信念”，后者对应新 COOP“顾问官”。其中芳泽かすみ作为可操纵角色在主线流程中也占有很大席位，从宣传上来说也算是官方“钦定”的女主角，可以说她的登场算是本作的一大玩点所在。原有的 COOP，也会在每次等级升级后追加一段简短的剧情。

●立绘修改。芳泽かすみ和丸喜拓人这两位新角色不必多说自然是有新立绘的。而以怪盗团诸位伙伴为首，不少旧角色的立绘都做出了些许调整，比如面具位置调整、面部阴影调整等，个别还有分辨率上的提升（体感）。此外差分立绘的数量也有所增加。

●新背景音乐。音乐一直以来都是“《女神异闻录》系列”的卖点，本作自然是不会放过这个噱头，新添了多首带演唱的背景音乐，包括但不限于战斗以及生活。当然喜欢原版 BGM 的玩家也不必担心，以战斗 BGM 为例，新旧两首会交替出现，不会出现旧 BGM 完全消失的情况。

●新区域：新增可前往区域吉祥寺以及配套的新设施，以及新约会地点中野和品川。

●战斗系统微调。整体而言战斗系统还是原来那一套，只在细节部分进行了微调，具体调整内容可以参考后文的“战斗系统部分”。

●主线流程调整，包括但不限于新的支线、殿堂等。除了追加的第三学期外，还对原来主线前期稍有拖沓的流程进行了某种程度的压缩，但仍然很长。此外以明智吾郎为首的人物新剧情也是一大看点。

●新人格面具以及人格面具特性。之前所有可操纵伙伴的人格面具都会拥有新的形态，而部分迷宫中也会出现原版未曾出现过的全新人格面具（但数量并不多）。此外新旧所有的人格面具都会追加一个特性系统，在满足一定条件后即可获得对应的强化效果。

●迷宫调整。因为追加了新的潜行动作和隐藏房间，每个迷宫的地图也进行了微调并追加了新的解谜，但变化并不算大。此外每个迷宫的最终 BOSS 战也进行了相应的修改，除了新招式外，演出效果也得到了强化。

▲鬼太郎和番长的DLC则要等到11月14日日服上线后才可购买。

战斗系统

潜行

既然是怪盗，那大摇大摆地行动自然是不可。在墙边 / 墙角按下〇键即可迅速进入潜行状态，向着下一个墙边 / 墙角按下〇键能快速移动到该地点。一般来说只要玩家仍处于潜行状态中，即便敌人就站在身前也不会被发现。在潜行状态下的攻击只要成功了固定都是先制攻击，能保证全队四个人都先于敌人行动。

而本作还新增了两种动作——钩索移动和紧急回避。只要在主角左手亮蓝光时按下 L1 键即可利用钩索瞬间移动到高处，但注意必须要视角对准指定地点才可使用。所以如果在宫殿里找不到前进的道路时，不如主动钻进一些角落里看看左手有无亮光。在“信念”COOP 到达 4 级后，还可以利用钩索远距离攻击敌人以达到先手效果，并有概率附带目眩效果，非常实用。

在“信念”COOP 到达 2 级后解锁紧急回避。在宫殿被敌人发现时，可以敌人攻击的一瞬间按下 × 键进行紧急回避，再接一个〇键还可以反过来先手攻击对方。总得来说算是一个不怎么重要，但偶尔也可以用来玩玩心跳的功能。

▲因为钩索移动的出现，殿堂的地图设计也随之发生了改变。

弱点打击、倒地与总攻击

打开人格面具的信息一览后不难发现，每个人格面具都有不同的属性耐性和弱点，具体分为物理、射击、火焰、冻结、雷电、疾风、念动、核热、祝福以及诅咒共 10 种。只要以对应的弱点属性攻击命中，就可以令敌人强制倒地并再行动一回合（即 1 MORE），已经倒地的敌人无法再次触发 1 MORE。但是打击弱点并不是惟一一个可以使敌人

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

倒地的手段，TECHNICAL 以及暴击都可以达到类似的效果，在面对个别无弱点的敌人时可以考虑下这两招。

而只要将所有敌人击倒，就可以释放威力巨大的无属性全体 AOE——总攻击（HOLD UP），即便面对拥有全属性抗性的宝魔也能造成可观伤害。总攻击的伤害与参与攻击的队员数量成正比，陷入异常状态、倒地、战斗不能的队友不能参加总攻击，最少参与人数为两人。而只要主角无法参与，则无论是谁都无法发起总攻击的指令。

▲若能以总攻击击杀所有敌人，还可以看到一张很Coooooooool的插画。

异常状态与TECHNICAL

利用特定技能命中处于特殊状态时的敌人即可触发 TECHNICAL，所造成的伤害将有明显提升，运气好更是能将敌人直接击倒。在面对无弱点敌人或者自身无法有效打击敌方弱点时，TECHNICAL 的重要性就体现出来了。而相较原版，本作敌人的异常状态耐性明显下降了不少，再配合人格面具的特性加成，睡眠和忘却等效果的命中率非常可观。

只要阅读了本作新增的书籍《开眼ビリヤ-ドテク》，将解放 TECHNICAL 的等级上限提高至三级，可以通过游玩桌球升级。每升一级除了会提高 TECHNICAL 的伤害外，还能提高击倒敌人的概率，效果非常强劲，建议多加利用。同样阅读本作新增的书籍《解心新书 · 乱》还可以增加触发 TECHNICAL 的方式，和前者相比重要性就没有这么高了，毕竟只要主角准备一个念动属性技能就可以通吃。两本书的具体获取方式可以参考系统“阅读书籍与 DVD 鉴赏”部分。

TECHNICAL等级	效果
1	提高伤害
2	进一步提高伤害
3	再一步提高伤害+敌人倒地概率提升
4	敌人一定倒地

异常状态	效果	可触发TECHNICAL的属性攻击
炎上	每回合结束时受到伤害	疾风、核热
冻结	无法行动	核热、物理攻击（包括射击）
感电	无法行动，且被近身攻击时传染	核热、物理攻击（包括射击）
目眩	攻击的命中率大幅度下降	除无效与吸收外的任意攻击
睡眠	无法行动，每回合结束时恢复一定量HP和SP	除无效与吸收外的任意攻击
混乱	会擅自进行不利于我方的行动	念动、射击、疾风
恐怖	高概率无视指令，且有可能直接逃离战斗	念动、冰结
激怒	攻击力大幅度上升，防御力下降，只能自动使用近身攻击	念动、火炎
绝望	无法行动，长时间不解除HP将直接归零	念动、咒怨
洗脑	会擅自攻击己方成员，并恢复敌人的血量	念动、祝福
忘却	无法使用技能	念动

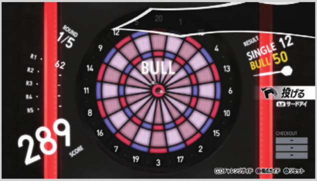
※红色字体为阅读《解心新书·乱》后，新增的触发方式。

换手

将敌人击倒触发 1 MORE 后，可以将当前的行动机会让给另一位队员，并对第二个队员的攻击力和回复力都进行强化，每个队友只能换手 1 次即最多只能 4 次。强化的幅度非常可观且效果可以叠加，推荐在战斗时多加利用，有的时候取消总攻击改用换手可以获得更大的收益。

本作中换手不再需要提升相应角色的 COOP 等级，新角色入队便可马上开始使用。此外还可以在吉祥寺的ダ-ツ＆ビリヤ-ド中通过与队友玩飞镖游戏来提升换手的强化效果，一开始为等级 1，满级为 3。正常每玩一次升一级，但如果可以将分数在结束时刚好控制在 0 则可以一次升两级。推荐在主角最后一轮时将分数控制在 20 上下，再在稍后的对话中选择类似“接下来就拜托你了！”“加油，别紧张！”等鼓励的选项。与打棒球一样，可以通过阅读书籍《プロに学ぶダ-ツテク》学习在丢飞镖时开启第三只眼。

换手等级	效果
1	伤害提高
2	进一步提高伤害+恢复少量HP
3	再一步提高伤害+恢复中量+恢复少量SP



对话交涉

将敌人全数击倒后，可以选择与某一目标进行对话交涉，从而获得金钱、道具甚至是眼前的敌人。选择“力をくれ”这一项后开始与人格面具的对谈，只要答案符合对方心意即可将其力量收为己用，如果交涉决裂则重返之前的战斗，还有可能召唤出新的敌人。答案正确时会有音符提示，答案不上不下时提示汗水，答案错误则提示生气。两次音符必定成功，两次生气必定失败，剩下的情况就要看脸走概率了。不同的人格面具所提出的问题会有很大的差异，答案自然也不尽相同，所以回答时应顺着对方的性格进行对话，具体可以参照下表。此外本作还追加了些许原版没有的对话选项，但处理方式仍然不变。

选择“金は持っているか”和“物がいい”，则可分别获得金钱和道具，具体获得什么道具和多少金钱则是随机的。有时濒死的敌人也会主动与玩家对话，这时无论选什么都能直接成功。

性格	喜欢的回答	讨厌的回答
阳气	迎合	认真、暧昧
弱气	温柔	暧昧、迎合
短气	认真	暧昧、温柔
阴气	暧昧	认真、迎合

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

凶魔

本作新追加要素，迷宫中偶有出现的特殊怪物。凶魔通常没有独立的模型，而是当前迷宫某个小怪换色版本，弱点也与原本的小怪一样，只是血量会稍微多一点。它们不会主动攻击，但一旦遭受到任意攻击后则会对玩家进行强力的反扑。而凶魔一旦被击败，除了会掉落道具（包括部分稀有道具）和“すすけた防具”外，还会自爆并对场上其他敌人造成大量伤害。如果当前压力不大或对自己队伍的输出有自信的话，推荐见面就将其优先秒杀,可以节省大量时间。获得的“すすけた防具”，也可以在吉祥寺的古董店换成钱或积分。

SHOW TIME

本作新追加要素，随着剧情推进逐渐解锁，看到红色提示后按下触摸屏即可释放对单体的无属性大伤害攻击。虽然演出效果很夸张，实际上就是单纯的双人技，释放时不必两个人同时在场，只要有一个就够了。双人技随机触发，玩家无法选择具体的出现时机，所以最多只能锦上添花而做不到雪中送炭。

值得一提的是，当触发 SHOW TIME 提示时，有很小的概率会出现无法使用换手的 BUG，而提示本身不可取消，如果在急需恢复系角色救场时出现提示会非常麻烦，请务必注意。

イシ与特殊房间

每个殿堂都会有三个特殊房间，房间内固定会有一个名为“イシ”的道具，集齐每个殿堂的 3 个イシ可以合成一个效果不错的饰品。而获得イシ的瞬间还会给队伍的每个成员回复少量 SP，对前期的迷宫探索非常有帮助，后期这点蚊子肉就无所谓。按下 R1 键打开地图，可以在屏幕左下角直接看到已经在当前迷宫获得了几个イシ。一般而言イシ所在的房间都会在一些岔路上，所以如果在探索的过程中发现了明显偏于正路的小道，不妨主动前去看看。

成功攻略该殿堂后之后，可以将合成的饰品交给位于メメントス的ジョゼ将饰品的效果进一步强化。如果通关后殿堂消失，而里面的イシ又没有拿完的话，事后同样可以在ジョゼ处用花买回来，每个需要 400 花。

▲有那么一瞬间，笔者还以为自己在做《鬼泣》的收集。

战斗心得

●打击弱点与 1 MORE 为重中之重：1 MORE、换手、总攻击……不难发现本作的多个战斗系统其实都建立在“击中弱点”的基础之上，所以过图时一定要准备尽量多的各属性技能，以覆盖全部弱点，不足的部分由主角一人补上。打击弱点使所有敌人倒地→利用总攻击收尾，这套做法算是清理效果时最高效的方法。但最大的机会亦是最大的弱点，敌人在攻击我方弱点时同样可以使用 1 MORE，连续的猛攻下玩家很容易灭队。

● TECHNICAL 地位大幅度上升：经过本作的加强之后，已经没有不用 TECHNICAL 的理由了，玩家在面对无弱点敌人时的游戏体验大幅度上升。尤其是一些弱点属性刁钻的中 BOSS，推荐用忘却或者混乱封锁行动，再使用属性攻击强化输出，建议在可以进入吉祥寺后优先进行这方面的强化。

●活用枪械攻击：随着子弹的补充机制修改，本作的枪械实用性大涨，枪械以及射击强化的相关 COOP 的地位都大幅度上升。推荐在有钱时优先更换射击武器，即便敌人没有射击属性弱点也可以强行打伤害，在前期技能不多的情况下更是效果拨群。

● SP 的余量决定了你可以一次走多远：在每个宫殿的探索过程中，最理想的莫过于第一次探索便直接走到终点，隔天发布预告挑战最终 BOSS，两天之内直接攻陷一个宫殿，之后该干嘛干嘛。而因为要频繁释放技能打击弱点，所以 SP 的消耗量无论在前中后期自然都是居高不下。所以合理温存宝贵的 SP（尤其是主角的），寻找一个能高效恢复 SP 的手段则显得尤为重要。比较理想的方式是 COOP“死神”“女帝”和“法王”，“死神”在等级 7 后可半价购买“贴る大气功”，每回合开始时自动回复 7 点 SP。“女帝”允许玩家在学校房顶种植能大量回复 SP 的蔬菜，但对器用さ有不小的要求，玩家可以提前做些准备。“法王”允许玩家制作恢复 SP 的咖啡和咖喱，可以让女仆代劳。此外本作新增ジョゼ的商店内也可以换取不少的 SP 恢复道具，建议备上几个以防不时之需。

TIPS | 御船千早的原型很可能来自日本民治时期，坊间的一个“超能力者”——御船千鹤子。传说她可以看见一般人所看不见的东西，并预测一部分的未来，由此博得了社会各界的关注。但在各方舆论的压迫下，御船千鹤子最后服毒自杀，年仅25岁。其他诸如川上贞代等等人物，其实都有类似的原型，但官方并没有对玩家在这方面的猜测作出直接回应。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

天鹅绒房间相关

人格面具合成

本作的人格面具合成没有做出太大实质性的改动，只在一些细节操作上做出了修改。比如在多体合成时，如果身上没有指定素材面具但人格面具全书里有，则可以自动花钱购买。人格面具的合成分为二体和集体合成。二体可以将任意两个人格面具进行合成，集体合成则是必须使用三个以上的指定人格面具合成。集体合成中的不少人格面具都非常实用，如果能弄到材料的话不妨主动尝试一下。比如30级解锁的ネコショウグン（猫将军），无论是数值、技能还是耐性都非常出色，是笔者最爱用的几个人格面具之一。

而合成出来人格面具，还将按照所属的COOP等级获得经验值加成，等级越高可获得的经验值也就越多，一般都有赖于此。一般来说除非是准备用至通关的顶级人格面具，否则没有必要花费太多精力和时间给它们升级。发现当前人格面具等级跟不上迷宫进度时，直接合一个更高级的往往来得更高效。

以下为人格面具的二体合成表，与以前相比新增了“信念”“顾问官”两个类别。

人格面具二体合成表

	愚者	魔术师	女教皇	女帝	皇帝	法王	恋爱	战车	正义	隐者	运命	刚毅	刑死者	死神	节制	恶魔	塔	星	月	太阳	审判	信念	顾问官	
愚者	愚者	死神	月	刑死者	节制	隐者	战车	月	星	女教皇	信念	死神	塔	刚毅	法王	节制	女帝	魔术师	正义	正义	太阳	顾问官	法王	愚者
魔术师	-	魔术师	节制	正义	信念	死神	恶魔	女教皇	皇帝	恋爱	正义	愚者	女帝	隐者	战车	法王	节制	女教皇	恋爱	法王	刚毅	刚毅	月	魔术师
女教皇	-	-	女教皇	皇帝	女帝	魔术师	运命	法王	死神	节制	魔术师	恶魔	死神	魔术师	恶魔	月	刑死者	隐者	法王	战车	正义	正义	信念	女教皇
女帝	-	-	-	女帝	正义	愚者	审判	星	恋爱	刚毅	隐者	信念	女教皇	愚者	信念	太阳	皇帝	恋爱	运命	塔	皇帝	魔术师	刑死者	女帝
皇帝	-	-	-	-	皇帝	运命	愚者	信念	战车	法王	太阳	塔	恶魔	隐者	恶魔	正义	星	恋爱	塔	审判	女教皇	女教皇	恋爱	皇帝
法王	-	-	-	-	-	法王	刚毅	星	刑死者	顾问官	正义	愚者	太阳	战车	死神	刑死者	审判	塔	女教皇	恋爱	信念	女帝	正义	法王
恋爱	-	-	-	-	-	-	恋爱	节制	审判	战车	刚毅	死神	顾问官	节制	刚毅	月	女帝	信念	魔术师	女帝	刑死者	塔	塔	恋爱
战车	-	-	-	-	-	-	-	战车	月	恶魔	顾问官	隐者	愚者	恶魔	刚毅	节制	运命	月	恋爱	女教皇	-	恋爱	太阳	战车
正义	-	-	-	-	-	-	-	-	正义	魔术师	皇帝	法王	恋爱	愚者	皇帝	愚者	太阳	女帝	恶魔	刑死者	塔	刑死者	皇帝	正义
隐者	-	-	-	-	-	-	-	-	-	隐者	星	法王	星	刚毅	刚毅	女教皇	审判	刚毅	女教皇	恶魔	皇帝	审判	信念	隐者
运命	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	运命	信念	皇帝	星	女帝	法王	刑死者	恶魔	太阳	星	塔	顾问官	审判	运命
刚毅	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	刚毅	节制	法王	战车	死神	信念	月	魔术师	月	-	星	女帝	刚毅
刑死者	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	刑死者	月	死神	运命	隐者	正义	顾问官	法王	星	恶魔	星	刑死者
死神	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	死神	刑死者	战车	太阳	顾问官	法王	女教皇	-	愚者	魔术师	死神
节制	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	节制	愚者	运命	太阳	顾问官	魔术师	隐者	隐者	愚者	节制
恶魔	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	恶魔	魔术师	刚毅	战车	隐者	恋爱	战车	战车	恶魔
塔	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	塔	顾问官	隐者	皇帝	月	死神	死神	塔
星	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	星	节制	审判	运命	节制	太阳	星
月	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	月	女帝	愚者	太阳	节制	月
太阳	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	太阳	死神	皇帝	运命	太阳
审判	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	审判	运命	恶魔	审判
信念	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	信念	女教皇	信念
顾问官	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	顾问官	顾问官

绞首刑和电气椅子处刑

两个没有改动的旧系统。绞首刑可以将某一人格面具作为祭品献上，转换成经验值加入到另一人格面具上。祭品的等级越高可获得的经验值也会越多，若两者是同一COOP还可以获得额外经验值加成。电气椅子处刑则可以将人格面具转换成道具，算是入手技能卡片的一大途径。

合体警报

本作新追加要素。每次战斗结束后，都有一定概率出现“妙な胸騒ぎがする…”的提示字样，代表天鹅绒房间出现了合体警报。只要在这时进行合成则超大概率会出现合体错误，失误一次过后警报关闭。合体错误会让合成出来的人格面具大幅度偏离原来的指定目标，具体有哪些数值将会发生变化则可以在屏幕右下角查看，包括但不限于数值大幅度上升、技能变化等等。

其实合体警报与原版的“鹰钩鼻事故”差不多是一码事，只不过调整了下出现概率。但从笔者的经验来看，大多数时候合出来的都是些不堪一用的二流货色，刮到奖的概率还是偏低的。而合成这个动作本身是不可逆转的，如果不想承受失败后的结果可以提前留个存档，或干脆和双胞胎对话手动取消掉警报。

▲所有技能都被一口气换掉的情况也时有发生。

高难度挑战（チャレンジバトル）

本作新追加要素。在天鹅绒房间内与双胞胎对话可以进行比普通战斗更难的高难度挑战，胜利后可以获得丰厚的报酬。进入战斗后会将全部队员的状态回满，退出战斗后则会将状态回调至战斗前，所以无需额外补血补SP，进去直接打就行，但使用过的道具还是会被消耗掉。与一般战斗不同的是，高难度挑战追求的并不是“单纯的胜利”而是“分数的高低”，只有达到指定分数后才能算作通关。玩家的任何一次行动都会获得分数，如果按照指定要求行动的话还有分数的倍率加成，反复利用倍率加成堆高分数是完成挑战的核心秘诀。完成每一关最高一级的挑战后，解锁下一关。

说实话在等级高了之后再掉头打低级的挑战反而不方便，伤害太高将怪物秒杀后可做的选择反而会被压缩，将人格面具换来换去颇为麻烦。推荐在达到推荐等级后就开始着手处理，后期再拿低等级的报酬也没什么意义。此外还可以在PS Store中购买DLC，在高难度挑战中与《P3》和《P4》的男主角一较高下。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

禁闭室（独房送り）

在“刚毅”COOP 达到等级 3 以后解锁，玩家可以将任意人格面具送入独房中关禁闭，并让其获得弱点属性的耐性技能。所需的禁闭时间与该人格面具的 COOP 等级挂钩，等级越高所需时间越短，最长要大概 5 天，最短隔天便可以取出。而本作新追加道具“香”，可以对禁闭室内的人格面具使用提升它们的基础数值，一天只可使用一次。在吉祥寺的お香屋和ジョゼ的商店中都可以购买到“香”。

特别刑务活动

本作新追加要素。或许是为了弥补原版双胞胎个（双）人剧情较少的问题，本作特别推出了这个名为特别刑务活动的事件，如果玩家在剧情中特意选一些骗小孩的选项，还可以看到非常有意思的反应。在时间到了之后，与天鹅绒房间门口的双胞胎对话，她们会要求玩家带其去某个地点体验生活。虽然给出的描述非常模糊，但只要主角曾经去过一次该设施，触发事件后就会自动前往。

每次事件都要花费一次自由行动的时间，事后会给予玩家不少实用技能卡，回头记得去佑介那里先复制一下。

顺序	触发时间	目标地点	可获得技能卡
1	6月6日之后	涉谷·ビッグバン バ-ガ-	マハラギ、マハブフ
2	6月7日之后	涉谷·映画馆	フレイ、サイ
3	6月16日之后	涉谷·トレ-ニングジム	アドバイス、カウンタ
4	6月26日之后	神田	サマリカ-ム
5	7月27日之后	品川	マハスクカジャ、マハスクンダ

▲明明是你们点的汉堡，为什么要我来吃？

其他系统

人格指数（人间パラメ-タ）

主角会有一个五芒星的人格指数图，知识、度胸（勇气）、器用さ（灵巧）、优しさ（体贴）、魅力五种，从低到高总共分 5 个等级。当然，这个人格属性并不会对战斗产生直接影响，主要还是一个对日常活动的限制。比如，新岛真的 COOP“女教皇”要求知识达到等级 3 以上。

而想要提升这些指数自然也要依靠日常生活中的各项活动，以下是各指数较为推荐的提升方式，那些只能提升一次的就不记入表中了。

人格指数	行动	正常情况下的提升量	备注
知识	在图书馆学习	♪♪	雨天+♪♪♪。通关鸭志田殿堂前知识+♪，但度胸+♪♪
	在咖啡店学习	♪♪	雨天+♪♪♪。
	在家庭餐厅学习	♪♪	雨天+♪♪♪。根据点餐的不同还可以额外增加其他指数
	上课时正确回答问题	♪	-
	受邀与伙伴一同学习	♪♪♪	仅有考试前的一段时间会触发
	咖啡店里的填字游戏	♪♪♪	-
	挑战巨大汉堡	♪~♪♪♪	具体获得量视乎主角当前的人格指数而定，失败也能获得
	玩台球	♪♪	额外增加在场同伴的好感度
	阅读书籍	♪♪♪	-
	观看DVD	♪♪♪	-
	喝下鱼介青汁	♪	仅在周日的涉谷·地下通路有售，青汁类型会不停轮换
度胸	在洗澡时泡昏头	♪	-
	挑战巨大汉堡	♪~♪♪♪	具体获得量视乎主角当前的人格指数而定，失败也能获得
	阅读书籍	♪♪♪	-
	观看DVD	♪♪♪	-
	观看电影	♪♪♪	-
	喝下极苦青汁	♪	仅在周日的涉谷·地下通路有售，青汁类型会不停轮换
器用さ	制作潜入道具	♪♪	被摩尔加纳称赞时+♪♪♪
	在牛丼屋打工	♪♪	点单全部正确的话+♪♪♪
	玩飞镖游戏	♪♪	额外增加在场同伴的好感度
	挑战巨大汉堡	♪~♪♪♪	具体获得量视乎主角当前的人格指数而定，失败也能获得
	阅读书籍	♪♪♪	-
	观看DVD	♪♪♪	-
	喝下活性青汁	♪	仅在周日的涉谷·地下通路有售，青汁类型会不停轮换
优しさ	照顾观赏植物	♪~♪♪♪	增加量视乎给予的荣养剂，每15天可添加一次
	在花店打工	♪♪	点单全部正确的话+♪♪♪
	在酒吧打工	♪♪	根据周日来访的客人不同还可以增加其他指数
	阅读书籍	♪♪♪	-
	观看DVD	♪♪♪	-
	在咖啡店进行大扫除	♪	佐仓惣治郎好感度+1
	喝下温泉青汁	♪	仅在周日的涉谷·地下通路有售，青汁类型会不停轮换
魅力	洗澡	♪♪	若是周日的薬の湯或者雨天的话+♪♪♪
	考试获得好成绩	♪♪	排名前十或者排名前列的话+♪♪♪
	挑战巨大汉堡	♪~♪♪♪	具体获得量视乎主角当前的人格指数而定，失败也能获得
	在女仆咖啡厅点单	♪♪	根据选项不同还可以增加其他指数
	阅读书籍	♪♪♪	-
	观看DVD	♪♪♪	-
	喝下美肌青汁	♪	仅在周日的涉谷·地下通路有售，青汁类型会不停轮换

阅读书籍与DVD鉴赏

读书算是游戏当中相对稳定且高效的人物属性获取方式了，平时读书可以在咖啡店的吧台和学校图书馆进行。如果运气好，说不定还可以在地铁上找到座位读书或者在课堂上溜号读书（需要 COOP 等级支持）。所以即便目前没有读书的计划，推荐也还是至少在身上带一本没有读完的书，以有效利用这部分时间。虽然本作取消了书籍方面的收集奖杯，但是增加

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

了数本新书，其中不少还与新系统挂钩，可以关注一下。其中速读术非常重要，建议尽早阅读，而且进了 7 月不久就是暑假，之后再能进入图书馆就要等到 9 月 1 日了。

DVD 的话需要在涉谷セントラル街的 DVD 店进行租借。与原版不同的是，本作只要花 4800 日元即可成为年费会员，在很长一段时间内都可以免费租借，推荐买一个。

新书籍名称	入手方法	阅读完成后的效果	阅读次数	备注
因数分解的勉强法	吉祥寺·物々交換のサカイ处交换	提高学习时的效果	1	交换用的ミリ饭MRE，可以在涉谷的武器店入门右手处的贩卖机花800日元购买。且交换时间限定在七月末。
毎日が水族馆	涉谷·太平堂书店购买	解锁新的约会地点品川	1	明智吾郎会邀请主角前往水族馆并解锁该地点，实际上没有自己阅读的必要
开眼ビリヤ-ドテク	涉谷·驿地下モル·ネクストエ-ス购买	需要至少玩过一次桌球	1	-
图解·なっとく速读术	学校·图书室	一次阅读可以完成两次进度	1	需要7月1日之后才可借阅
魂がふるえる映像技术	新宿·日乃国屋书店购买	观看电影和DVD时的加成提高	1	-
プロに学ぶダ-ツテク	新宿·日乃国屋书店购买	丢飞镖时可以使用第三只眼	1	-
ものづくりのイロハ	新宿·日乃国屋书店购买	潜入道具的制作次数+1	1	-
解心新书·乱	神保町·薤瓜书房购买	增加可触发TECHNICAL的方式	1	需要购买并阅读薤瓜书房之前卖的所有书，一个个买下来并看完便能发现本书了

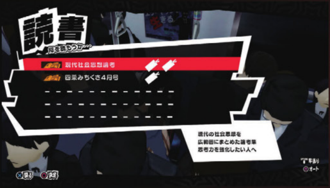
吉祥寺设施一览

吉祥寺是本作中新追加的地图，可利用的设施非常丰富，其中ダ - ツ · ビリヤ - ドバ - 和ジャズクラブ最为重要。在ダ - ツ · ビリヤ - ドバ - 可以强化换手以及 TECHNICAL，具体可以在“战斗系统”部分查看，这里就不多加赘述了。

在ジャズクラブ则可以强化队友的人格面具，指定队友的好感度 +1，根据日期的不同强化效果也不同，需要入场费 3000 日元。周日可以获得新技能，星期一 ~ 星期六为强化基础数值，具体强化那一项数值可以在店门口的看板上查阅。如果是歌手到店的日子，强化数值的提升幅度还会提升。

此外明智吾郎和芳泽かすみ平时都会在吉祥寺行动，如果想和他们搞好关系的话不如在这里多逛逛。

设施名	功能	可利用时间	备注
ダ-ツ·ビリヤ-ドバ-	玩桌球和飞镖	白天·夜晚	-
パワ-スト-ン专门店	购物	白天·夜晚	-
お寺·心明寺	增加主角体力值上限	白天	-
ジャズクラブ	强化人格面具	晚上	在“正义”等级4后解锁
古着屋	购物	白天·晚上	-
お香屋	购物	白天·晚上	在“刚毅”等级4后和“独房送り”一起解锁
扬げ物专门店	购物	晚上	仅在日曜日（周日）的晚上才可进行购买
输入食品店	购物	白天·晚上	-
中华まん屋	购物	白天·晚上	-
物々交換のサカイ	交换	晚上	可交换的道具会随日期的推进而改变



ジョゼ的商店

本作新追加要素。在メメントス探索时可以发现有个名叫ジョゼ的白发小男孩，玩家可以收集两种特有的“货币”与其进行交易。ジョゼ的位置并不固定，但是如果玩家在进入メメントス的某一层后看到了ジョゼ的出场动画，即代表ジョゼ已经出现在该层之内，反之则是没有出现，若看到了不妨主动寻找一下。

第一种货币是花，在メメントス的任意一条道路上都可以拾取到，掉率非常可观。花可以用于交换各种消耗性道具，其中包括各种大量的 SP 回复道具。适当地储存一些 SP 回复道具，探索之后的几个迷宫时就可以不用那么束手束脚了。值得一提的是只要一旦离开メメントス，当前所持的花便会全部清空，尽量在离开メメントス时用光身上的所有的花吧。

第二个是印花（スタンプ，以下简称 PT），玩家只要找到相应的印花台就可获得一点 PT。绝大多数印花台都在站台或者休息室这种连接两个区域的地方，少数几个会在一般的岔路上。收集来的 PT 可以用于强化玩家在メメントス后的基础收益，分别为经验值获得量、金钱获得量、以及道具拾取量，总共可以升级十次，升级所需的 PT 量也会逐级增长，但强化效果一旦获得后便会一直发动。与花不同，PT 即便离开了メメントス也不会清空。

个人殿堂

本作新追加要素，击破鸭志田迷宫并组成了怪盗团后解锁，可以在菜单界面直接进入。其实所谓个人殿堂就是个大号的个人房间，玩家可以自由装饰这个空间，或者变身成其他角色（其实就是换了个人物模型）。将装饰物放置个人殿堂后，还可以看到其他角色对该设施的特殊对话。有时甚至会出现两个完全不相关的角色一同发表感想，

TIPS | 在初期设定中，主角和《P4》一样就借住在警察（或者说是检察官）新岛冴的家中。后来该方案因为不便于剧情发展而被否决。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

也算是一种彩蛋了。但是无论是购买插画、动画还是装饰物品，都需要用到一种名为 P メダル（以下简称 P 币）的货币。

P 币需要通过完成个人殿堂内置的成就系统才能获得，虽然要求五花八门但与游戏流程或者奖杯没有太大的关系，没有兴趣的话不做也无妨。但不少成就的要求都非常有意思，比如某个要求与 10 个女角色同时交往的“十艘跳”成就。小游戏“大富豪”的规则与传统的无异，而其本身也有一系列单独的成就，达成后可以获得数量不等的 P 币。

协助人

主角与每个重要角色之间都会结下因缘，与这些人之间关系好坏就体现在这个 COOP 等级上了，在原版中文版中 COOP 被译为“协助人”。每个 COOP 对可以对主角提供某一方面的强化，或者解锁某一设施的使用权和其所提供服务的程度，等级越高所提供的效果也越强劲，如“太阳”就可以强化主角在对话交涉方面的能力。而根据 COOP 等级的高低，合成对应 COOP 的人格面具时还会获得数量不等的经验值加成，满级后解锁该 COOP 的最终人格面具的合成资格（但不一定是该 COOP 的最强人格面具）。在与他们共度时光时若持有对应 COOP 的人格面具，还可以在选择部分选项时获得额外一点好感度加成。此外本作在每段 COOP 剧情结束后，新增了一段打电话的剧情，其实也就是增加了一个提高好高度的方式，没什么特别的地方。

大体上 COOP 效果还是原来那些，个别几个在细节上的做出了修改，比如龙司的瞬杀效果。惟一一个变动比较大的旧 COOP 是明智吾郎的正义，毕竟在剧情中的地位已不可同日而语，这点改动也是理所当然。而 COOP 的回答选项也是同样，基本都可以参考上一作。

升级顺序推荐

比较推荐优先升级的 COOP 有如下几个，排名分先后：

①正义、顾问官、信念：本作的一大亮点在于追加的第三学期，而进入这个第三学期的条件就是正义、顾问官、信念三个 COOP 必须升满，所以如果有收到邀请短信就主动赴约吧。不过撇开剧情限制仅从实用方面考虑，顾问官也是一个相当不错的选择。等级不必特别高，但至少点出前几级的效果。自动治愈异常状态的触发率非常可观，可有效减少主角被秒杀的情况。攻击力大幅度上升的 BUFF 配合一个高速人格面具，更是可以在开场无视弱点强行打伤害，清怪效率惊人。

②节制、运命：前者允许主角可以同时干多件事情，平日里可作的选择也会更多。后者除了可以无视条件直接增加与他人的好感度，还可以提供各种效果极佳的加成效果。此两个 COOP 都可以解放极大量的自由行动时间，可谓重中之重。

③死神：虽然本作的 SP 不像原版这么吃紧，但 SP 这种东西还是多多益善。在等级 7 半价购买完“贴るる大气功”后就可以放开手脚肆意轰炸了。

④太阳：其实本作相对而言并不缺钱，有了メメントス的加成后就和大风吹来的一样多。但这种东西和 SP 一样也是怎么都不嫌多，学会重复要钱后就开始愉快的敲诈之旅吧。

⑤月：经验值加成效果的重要程度因人而异。如果是在战斗时感觉实在吃力需要频繁练级，可以适当地将该 COOP 的排名提前。

⑥小队伙伴的对应 COOP：推荐将自己常用的 3 位队友的 COOP 升满。无论是帮忙挡刀还是治疗状态，常常能在想不到的地方获得惊喜。

愚者

对应角色：伊戈尔

解锁方式：随剧情推进自动解锁。

等级	效果
1	可以和阴影进行对话、合成人格面具时可以根据相应的COOP等级获得额外经验值
2	按下L2键可以看见平时看不见的东西
3	人格面具持有数量增至8格
5	人格面具持有数量增至10格
6	合成人格面具时获得的经验值增加
8	人格面具持有数量增至12格
10	合成人格面具时获得的经验值进一步增加

※该COOP的等级会随剧情的推进自动升满。

魔法师

对应角色：モルガナ

解锁方式：随剧情推进自动解锁。

等级	效果
1	解锁潜入道具制作，并解锁初期配方
3	在主角的攻击未能使敌人倒地的情况下，将有一定概率进行追击
4	与敌人交涉决裂时，如果是动物类敌人则有一定概率重新开始交涉
5	主角的攻击在击中敌人时有一定概率获得道具
6	解锁所有潜入道具配方
7	有一定概率让陷入异常状态的队友恢复
8	可承受一次必死伤害，HP剩下1点
9	当主角将要承受必死伤害时替其承受伤害，每场战斗只发动一次
10	所持人格面具超进化

※该COOP的等级会随剧情的推进自动升满。
※该COOP的效果与原版相比有小幅度修改。

女教皇

对应角色：新岛真

解锁方式：当知识到达等级 3 后，与学校的生徒会室门前新岛真对话，若是不上学的日子就在校门前对话。

等级	效果
1	在分析画面可以直接看到敌人所拥有的技能和掉落道具
3	与敌人交涉决裂时，若敌人是习武之人则有一定概率重新开始交涉
4	在主角的攻击未能使敌人倒地的情况下，将有一定概率进行追击
6	有一定概率让陷入异常状态的队友恢复
7	当光标移动到敌人身上时，可以看到是“无效”“反弹”还是“吸收”
8	可承受一次必死伤害，HP剩下1点
9	当主角将要承受必死伤害时替其承受伤害，每场战斗只发动一次
10	所持人格面具超进化

女帝

对应角色：奥村春

解锁方式：10 月 30 日后在学校顶楼与奥村春对话。需要器用さ达到满级。

等级	效果
1	可以和春在学校顶楼种植蔬菜
2	解锁换手
3	在主角的攻击未能使敌人倒地的情况下，将有一定概率进行追击
4	与敌人交涉决裂时，有一定概率重新开始交涉
5	蔬菜的收货量增加
6	有一定概率让陷入异常状态的队友恢复
7	野菜的收货周期缩短
8	可承受一次必死伤害，HP剩下1点
9	当主角将要承受必死伤害时替其承受伤害，每场战斗只发动一次
10	所持人格面具超进化

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

皇帝

对应角色：喜多川佑介

解锁方式：6 月 14 日后在涉谷的地下通路与喜多川佑介对话。

等级	效果
1	可以复制技能卡
3	在主角的攻击未能使敌人倒地的情况下，将有一定概率进行追击
4	与敌人交涉决裂时，若对方只有一人则有一定概率重新开始交涉
5	可以制作曾复制过的技能卡
6	有一定概率让陷入异常状态的队友恢复
7	可以复制高级技能卡
8	可承受一次必死伤害，HP剩下1点
9	当主角将要承受必死伤害时替其承受伤害，每场战斗只发动一次
10	所持人格面具超进化

※该COOP的效果与原版相比有小幅度修改。

法王

对应角色：佐仓惣治郎

解锁方式：4 月 20 日后在咖啡店与佐仓惣治郎对话。

等级	效果
2	可以制作能恢复我方一人少许SP的咖啡
4	可以制作能在非战斗时恢复我方全体少许SP的咖喱
6	可以制作能恢复我方一人大量SP的咖啡
9	可以制作能在非战斗时恢复我方全体中等SP的咖喱
10	可以制作能在非战斗时恢复我方全体大量SP的咖喱

恋爱

对应角色：高卷杏

解锁方式：4 月 15 日后与涉谷驿地下モ - ル的高卷杏对话。

等级	效果
2	与敌人交涉决裂时，若对方为女性则有一定概率重新开始交涉
3	在主角的攻击未能使敌人倒地的情况下，将有一定概率进行追击
4	让敌人将视线集中在自己身上，有一定概率取消行动
5	在敌人威迫己方时，让敌人动摇并减轻要求
6	有一定概率让陷入异常状态的队友恢复
7	在对话交涉中引诱地方，将对话引导为对己方有良好印象
8	可承受一次必死伤害，HP剩下1点
9	当主角将要承受必死伤害时替其承受伤害，每场战斗只发动一次
10	所持人格面具超进化

※该COOP的效果与原版相比有小幅度修改。

战车

对应角色：坂本龙司

解锁方式：4 月 12 日后在学校二楼与坂本龙司对话，若是不上学的日子就在涉谷的ゲ - ムセンタ - 前对话。

等级	效果
2	与敌人交涉决裂时，若对方的性格为“阳气”则有一定概率重新开始交涉
3	在主角的攻击未能使敌人倒地的情况下，将有一定概率进行追击
4	在异世界进行冲刺时，不容易被发现
6	有一定概率让陷入异常状态的队友恢复
7	在异世界一边冲刺一边攻击敌人时，有一定概率直接击杀等级比主角低10级以上的敌人
8	可承受一次必死伤害，HP剩下1点
9	当主角将要承受必死伤害时替其承受伤害，每场战斗只发动一次
10	所持人格面具超进化

※该COOP的效果与原版相比有小幅度修改。

正义

对应角色：明智吾郎

解锁方式：6 月 10 日后与在吉祥寺ダ - ツバ - 前的明智吾郎对话。

等级	效果
2	战斗开始时，有一定概率可以直接看到敌人的一个属性情报
4	战斗开始时，有一定概率可以直接看到敌人的所有属性情报
6	在主角的攻击未能使敌人倒地的情况下，将有一定概率进行追击
6	与敌人交涉决裂时，有一定概率重新开始交涉
7	有一定概率让陷入异常状态的队友恢复

※该COOP的效果与原版相比有大幅度的修改。

隐者

对应角色：佐仓双叶

解锁方式：8 月 31 日后与在咖啡厅前的佐仓双叶对话，要求优しさ达到等级 4 以上。

等级	效果
1	有一定概率发动カジャ系辅助技能或者全体恢复技能
2	在メメントス切换地图时，有一定概率直接解锁全地图
4	被敌人包围时，有一定概率变为HOLD UP状态
6	等级1效果发动时，一定概率发动蓄力支援或者SP恢复
7	战斗结束后，刷新地图内所有的可破坏物品
9	当有两名队友陷入战斗不能状态时，自动换上后补队员
10	所持人格面具超觉醒。当主角将要承受必死伤害时使其攻击无效化，每场战斗只发动一次

运命

对应角色：御船千早

解锁方式：入手新宿的女占卜师情报后，在夜晚前往新宿与御船千早进行占卜。交纳 10 万日元并完成支线任务“暴力彼氏の事情”后解锁

等级	效果
1	可提高指定的人格指数的加算率
3	可提高战斗获胜时获得的金钱
5	可查看指定对象的一部分协助能力
7	可提高与指定对象之间的好感度
8	可提高合体警报的出现概率
10	可查看指定对象的所有协助能力

※该COOP的效果与原版相比有小幅度修改。

刚毅（力量）

对应角色：双胞胎看守

解锁方式：5 月 18 日以后与天鹅绒房间的双胞胎看守对话，提供学会了マハブフ的ジャックフロスト后解锁。

等级	效果
1	解锁3个以上的人格面具合体
3	人格面具在天鹅绒房间关押一定天数后可学会耐性技能
5	支付额外金额，可以合成出超过主角等级的人格面具
8	集团合成的可选择组合增加
10	特别处置所需的金额降低

※该COOP的效果与原版相比有小幅度修改。

刑死者

对应角色：岩井宗久

解锁方式：5 月 6 日以后与涉谷武器店内的岩井宗久对话。需要度胸达到等级 4 以上。

等级	效果
1	解锁枪械的定制强化功能
3	解锁能附加异常状态的强化
5	强化枪械时所需的金额下降
7	可改装的枪械种类增加
10	强化枪械时免费

死神

对应角色：武见妙

解锁方式：4 月 18 日后与诊疗所·武见内科医院的武见妙对话。

等级	效果
1	贩卖的恢复类药品种类增加
3	贩卖的恢复类药品追加辅助效果药品
5	贩卖的辅助类药品种类增加
7	在诊所贩卖的道具售价打折
10	贩卖的替身类等药品种类增加

节制

对应角色：川上贞代

解锁方式：5 月 24 日可以触发女仆事件后，在学校二楼与川上对话并选择“授业の质问がある”。之后在晚上的咖啡店，用公共电话打给川上后解锁，需要度胸达到等级 3 以上。

等级	效果
1	在川上上课时，可以不听讲并偷偷干敢其他事
3	可以委托川上泡咖啡和洗衣服
5	川上会干扰其他老师上课，可以不听讲的次数增加
7	可以委托川上制作潜入道具和煮咖喱
10	从异世界回来后可以委托川上按摩，可以无视疲惫外出进行活动

TIPS | 在メメントス开车时，按下触摸板可以听到猫叫声。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

恶魔

对应角色：大宅一子
解锁方式：在新宿的酒吧事件后解锁。

等级	效果
1	在发现新的安全小屋时警戒度降低
3	警戒度提升速度变慢，击倒敌人后降低的警戒度增加
5	潜入殿堂时，将以警戒度减少的情况下开始探索
7	潜入殿堂时，将以警戒度减少更多的情况下开始探索
10	殿堂的警戒度几乎不再提升，第二天的警戒度变为零

塔

对应角色：织田信也
解锁方式：完成 9 月 4 日后出现的支线任务“チ - ト野郎と呼ばれた男”→在秋叶原的ゲ - ムセンタ - 与织田信也对话→与四轩茶屋的佐仓双叶对话→在秋叶原的ゲ - ムセンタ - 与织田信也对话后解锁。

等级	效果
1	以打空弹夹为代价，使敌人强制倒地
2	先制遇敌时有一定概率用枪进行总攻击
3	对话交涉时可以使用威吓射击，更容易说服人格面具加入
5	增加队友可使用的子弹总量
6	等级1效果所需的弹药数量下降
8	等级2效果的伤害增加
10	主角的射击可以无视耐性、无效、反弹与吸收

星

对应角色：东乡一二三
解锁方式：通关カネシロ殿堂并解锁新地点神田后，与教堂的东乡一二三对话。需要魅力达到等级 3 以上。

等级	效果
1	在主角行动时，可以换上后备队员
3	主角在击倒敌人时，可以让后备队员进行追击
5	在被敌人包围时也可以逃走
7	先制遇敌时若在1回合内结束战斗，可获得金钱变为2倍
9	使用逃跑指令后可以马上逃跑
10	在队员行动时，可以换上后备队员

恶魔

对应角色：三岛由辉
解锁方式：随剧情推进自动解锁。

等级	效果
1	后备队员也能获得经验值
3	获得的经验值增加
5	后备队员能获得更多的经验值
7	获得的经验值大幅度增加
10	后备队员也能获得与上场队员一样的经验值

太阳

对应角色：吉田寅之助
解锁方式：在晚上的涉谷驿前广场与吉田对话→在晚上的牛丼屋打工两次→在晚上的涉谷驿前广场与吉田对话，并分别选择“兴味がある”“手传いたい”→隔天再在晚上的涉谷驿前广场与吉田对话后解锁。

等级	效果
2	对话交涉时，若要求金钱和道具的话可进一步追加要求
3	对话交涉时，有一定概率可以要求更多的金钱
5	对话交涉时，提升敌人交出稀有道具的概率
8	对话交涉时，可以确实的说服人格面具加入我方
10	对话交涉时，可以让等级高于主角的人格面具加入我方

信念

对应角色：丸喜拓人
解锁方式：随剧情推进解锁。

等级	效果
1	当主角陷入异常状态时，有一定概率可以直接恢复
3	战斗开始时，主角有一定概率获得チャ-ジ和コンセントレイト效果
5	当主角的SP降低时，有一定概率恢复自身的SP
7	等级2效果的发动概率提高
9	等级1效果的发动概率提高
10	等级5效果的提升幅度增加，SP恢复量增加

※该COOP为本作新增COOP

信念

对应角色：芳泽かすみ
解锁方式：随剧情推进解锁。

等级	效果
2	在殿堂的地图上被敌人攻击时，可以紧急回避并进行先制遇敌
4	可以利用钩索远距离先手攻击敌人
6	在主角的攻击未能使敌人倒地的情况下，将有一定概率进行追击
6	与敌人交涉决裂时，所有的敌人都有一定概率重新开始交涉
7	有一定概率让陷入异常状态的队友恢复
8	可承受一次必死伤害，HP剩下1点
9	当主角将要承受必死伤害时替其承受伤害，每场战斗只发动一次
10	所持人格面具超进化

※该COOP为本作新增COOP

游戏流程日历

《P5R》的流程日历安排和原版相比差别不大，不过一些细节还是有所改变，尤其是课堂问答和考试部分的选项全部更换了。此外原版全COOP MAX 攻略法基本适用。虽然增加了“信念”“顾问官”和“正义”3 个 COOP，但是因为同时增加了大量的行动机会，所以本作全 COOP MAX 的难度比原版要低不少，惟一要注意的就是三个新 COOP 涉及第三学期剧情及新结局相关，最好尽早刷满，具体要求可参看下文结局部分。以下为大家列出全流程日历，各位可以对照进行攻略。

进入第三学期以及新结局的方法

《女神异闻录5 皇家版》新增结局1（好结局）

1. 在 10 月 2 日之前将 COOP“信念（芳泽かすみ）”提升到 5，在 11 月 17 日之前将 COOP“顾问官（丸喜拓人）”提升至 9（最后一级为剧情固定提升），由此可以解锁第三学期的剧情。同时为了在第三学期中解锁进入新的好结局的路线，需要在 11 月 17 日之前将 COOP“正义（明智吾郎）”提升至 8（最后两级为剧情固定提升）。

※“正义（明智）”的 COOP 等级与第三学期及新结局关联尚不完全明了，不过为了保险起见，建议所有想体验新剧情的玩家将这 3 人全部刷满即可。

2. 在 11 月 20 日和新岛冴的讯问剧情中，开头部分的选项按照如下选项进行选择，避开原版的坏结局 1，此部分流程同原版。

问题	答案
取引しない?	任意选择
怪盗团事件の共犯者よね?	违う/知らない
话してもらえるかしら?	协力者などいない

3. 之前若已经将 COOP“正义”提升至 8，那么在之后的流程到狮童殿堂（シドウ·パレス）攻略时和明智吾郎的 BOSS 战后，“正义”会随剧情自动提升至 10（MAX）。

4. 接着在剧情推进到完成狮童殿堂（シドウ·パレス）的潜入路线确保后，当天晚上睡觉时会出现选项，选择“约束を果たしたい”。

5. 攻略完狮童殿堂，12 月 24 日攻略完メメントス最深层，在之后的剧情里拒绝与统制之神进行交易，回避原版的坏结局 2，之后顺利攻略クリフォトの世界，打败原版最终 BOSS ヤルダバオト，同时达成前面的一系列条件的话明智会代替主人公自首，随后第三学期解锁。

6.1 月 9 日在攻略丸喜殿堂（マルキ·パレス）时，面对丸喜的提问选择“その现实を受け入れない”，之后在 2 月 2 日之前攻略丸喜殿堂直至潜入路线确保。

7.2 月 2 日晚上再次面临丸喜的提问，同样选择“その现实を认められない”，之后和明智的对话里选择“丸喜と战おう”。剧情中向丸喜发出预告状。

8.2 月 3 日进入丸喜殿堂，进行最终 BOSS 战，胜利后进入本作新增的好结局。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

《女神异闻录5 皇家版》新增结局2（坏结局）

1. 按照上述方式进入第三学期，在 1 月 9 日攻略丸喜殿堂时面对其提问选择“この现实を认めよう”，或者攻略丸喜殿堂达成潜入路线确保后，在 2 月 2 日面对明智的提问时选择“丸喜の现实で生きていく”→“本气だ”，之后日历都会直接跳到 3 月 15 日进入坏结局。

《女神异闻录5》原版结局1（好结局）

1. 未达成在 10 月 2 日之前将 COOP“信念”提升到 5（MAX）和在 11 月 17 日之前将 COOP“顾问官”提升至 9（MAX）的条件，且在 11 月 20 日和新岛冴的讯问剧情中，开头部分的选项按照如下选项进行选择。

2. 攻略完狮童殿堂，12 月 24 日攻略完メメントス最深层，在之后的剧情里拒绝与统制之神进行交易，之后顺利攻略クリフォトの世界，打败原版最终 BOSS ヤルダバオト后进入原版好结局。

问题	答案
取引しない?	任意选择
怪盗团事件の共犯者よね?	违う/知らない
话してもらえるかしら?	协力者などいない

《女神异闻录5》原版结局2（坏结局）

未达成在 10 月 2 日之前将 COOP“信念”提升到 5（MAX）和在 11 月 17 日之前将 COOP“顾问官”提升至 9（MAX）的条件，且在11月20日和新岛冴的讯问剧情中，开头部分的选项按照如下选项进行选择，之后会进入原版的坏结局之一。

问题	答案
取引しない?	任意选择
怪盗团事件の共犯者よね?	その通り
话してもらえるかしら?	すべてを话そう

《女神异闻录5》原版结局3（坏结局）

11 月 20 日的选项中回避坏结局，之后攻略完狮童殿堂，12 月 24 日攻略完メメントス最深层，在之后的剧情里面对统制之神的提问时选择“いいだろう…”→“恶い话じゃなさそうだ”，即可与统制之神进行交易，进入原版另一坏结局。

序章

1. 本部分内容基本同 P5 原版，玩家只需要操纵主人公一路前进即可，途中击破敌人“贽を烧く牛面鬼”后来到屋内，之后利用隐蔽操作躲开黑衣人，一路前进发生剧情。

2. 这里会触发 P5R 的新增剧情，玩家需要先用钩索飞到上层和神秘女性遭遇，接着与敌人“傲岸不逊なハゲタカ”“残忍なる雄ヒョウ”战斗，胜利后继续前进，之后的展开与 P5 原版相同。

3. 在取调室内可以决定主人公姓名以及游戏难度（途中可以随时变更难度），接着进入流程本篇。

○：可自由行动
×：不可自由行动
△：只能在咖啡馆范围内行动（包括泡咖啡、制作咖喱、扫除咖啡馆、观看DVD和玩游戏机、制作潜入道具等

4月

日期	曜日（星期几）	白天天气	白天自由行动	夜晚天气	夜晚自由行动	本日活动内容
4/10	日	阴	×	阴	×	·前往秀尽学园完成转学手续的剧情，获得日记本（之后可以记录），回到咖啡馆1楼后电话铃响起，出门翻转门牌后睡觉。
4/11	月	晴	×	阴	×	·在1楼吃完早饭，前往四轩茶屋车站并前往苍山一丁目，出来时发生剧情，之后强制进入鸭志田殿堂（カモシダ·パレス）。完成第一次进入鸭志田殿堂的探索后回到学校，前往2楼职员室，之后去屋上和坂本龙司对话，最后自动返回自宅。
4/12	火	雨	×	阴	×	·前往学校的途中会与扎着缎带的红发女孩（芳泽かすみ）相遇。 ·课堂提问答案：恶人 ·放学后第二次进入鸭志田殿堂，完成探索后解锁COOP“战车”以及SNS功能 ·晚上睡觉时解锁COOP“愚者”
4/13	水	阴	×	阴	×	·球技大会剧情事件，结束后先后和2-D、3-C、1-B教室前的学生对话，之后前往中庭选择“三岛”。
4/14	木	晴	×	阴	×	·放学后モルガナ登场，同时触发高卷杏的剧情
4/15	金	阴	×	阴	×	·志帆自杀未遂事件发生 ·第三次进入鸭志田殿堂，完成探索后解锁COOP“恋爱” ·晚上睡觉时和モルガナ对话，解锁COOP“魔术师”
4/16	土	晴	×	晴	×	·放学后可以在诊疗所购买药品
4/17	日	晴	×	晴	×	·放学后可以在购买ミリタリ-ショップ购买装备 ·晚上可以在自室制作迷宫潜入用道具
4/18	月	阴	○	阴	○	·本日开始正式解锁放学后的自由行动功能 ·鸭志田殿堂攻略正式开始（期限：5/1），突入鸭志田殿堂后COOP“愚者”提升到2 ·自由行动中前往诊疗所可以解锁COOP“死神” ·在涩谷·地下通路可以调查打工相关的情报（目前暂无法解锁牛丼屋的打工） ·晚上可以打扫自室，打扫完后调查纸箱可以获得DLC、特典道具以及书籍“现代社会思想论考”“四茶みちくさ4月号”，在打扫完自室的第二天后解锁在自室锻炼以及给植物添加营养剂的机能 ·特定日期的夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏（クロスワ-ド），建议每次看到都不要错过 ·本日起在四轩茶屋的リサイクルショップ可以购买电视机和DVD，之后在涩谷的影像店可以租借DVD在自室（直接花费4800日元购买一年会员的话可以免费租借DVD且无限定归还日期）
4/19	火	晴	○	阴	○	·课堂提问答案：“两方同じ长さ”
4/20	水	雨	○	雨	△	·上学途中可以读书 ·夜晚在咖啡馆中解锁COOP“法王” ·《P5R》中一部分固定剧情后的夜晚也不再是强制玩家睡觉，而是可以在咖啡馆内部自由活动，玩家可以学习、读书、制作潜入道具及咖啡等。
4/21	木	雨	○	阴	○	·COOP“法王”解锁后晚上可以在四轩茶屋范围内自由活动 ·冰箱中可以获得“サンドイッチ”
4/22	金	阴	○	晴	○	·早上上学时获得周五可以在学校购买部购买“烧きそばパン”的情报

TIPS | 在メメントス中收集齐全部星星印章（メメントス全部认知升级达到最大）并且确保了丸喜殿堂的潜入路线后，可以在印象空间最深处和ジョゼ对战，关于收集星星目前没有什么特别有效率的方式，建议在メメントス连接两层的楼梯处来回上下靠刷出双叶的迷宫地图全开来搜索星星。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

日期	曜日（星期几）	白天天气	白天自由行动	夜晚天气	夜晚自由行动	本日活动内容
4/23	土	晴	○	晴	○	·课堂提问答案：“全部”
4/24	日	晴	○	晴	○	·电视购物解禁，之后每周周日不要忘记看一看电视以免错过好东西 ·每周日在涩谷地下通路可以购买提升五围的青汁，本周是提升魅力的“美肌青汁”
4/25	月	阴	○	阴	○	·上学途中可以读书 ·课堂提问答案：“悪いと确信しての行动”“正しいと确信しての行动”
4/26	火	晴	○	晴	○	-
4/27	水	阴	○	阴	○	·课堂提问答案：“4色定理” ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
4/28	木	阴	○	阴	○	-
4/29	金	晴	○	晴	○	·鸭志田殿堂潜入路线确保的最后期限
4/30	土	晴	○	晴	○	·鸭志田殿堂发出预告状的最后期限 ·上学途中可以读书 ·课堂提问答案：①人物、②才能、③优秀な人

※与原版不同，《P5R》中涩谷的家庭餐厅要到5月才能解锁，4月份玩家要提升知识只能在咖啡馆学习以及去学校图书馆，为了尽快在5月份解锁COOP“节制”，本月内建议优先提升勇气

5月

日期	曜日（星期几）	白天天气	白天自由行动	夜晚天气	夜晚自由行动	本日活动内容
5/1	日	晴	○	晴	○	·鸭志田殿堂攻略最后期限（若该日未攻破殿堂则GAME OVER） ·本日有电视购物 ·涩谷地下通路贩卖青汁“活性青汁”（提升器用） ·COOP“魔术师”等级提升到2
5/2	月	晴	×	晴	○	·理事会开催日，鸭志田改心剧情 ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
5/3	火	晴	×	阴	△	-
5/4	水	阴	×	阴	△	在涩谷ミリタリ-ショップ用宝物换钱的剧情，获得贵重品“モデルガン入りの纸袋”
5/5	木	晴	×	晴	△	·怪盗团正式结成剧情，在自助餐厅按照鱼料理→巨大甜食（巨大スイ-ツ）、肉料理、米饭料理（ごはん料理）的顺序调查，剧情之后决定怪盗团的名字 ·解锁《P5R》追加的新机能“マイパレス（MyPalace）” ·COOP“愚者”等级提升到3
5/6	金	阴	○	阴	○	·上课时被老师丢粉笔（灵巧较高时有一定概率躲开，之后会提升魅力） ·从三岛处得知怪频相关的消息，解锁COOP“月” ·本日开始可以在晚上去涩谷等较远的地方并解锁牛丼屋的打工，同时涩谷的家庭餐馆（ファミレス）解锁 ·从本日开始达到度胸RANK4（大胆不敌）以上去ミリタリ-ショップ，向店主岩井宗久打听纸袋里的事情，可以解锁COOP“刑死者” ·从本日开始可以逐步完成COOP“太阳”解锁的前置剧情
5/7	土	晴	×	晴	△	·课堂提问答案：“运命の女” ·随机迷宫“メメントス”解锁，强制触发任务“しつこい元カレに气をつけろ！”，并且进入メメントス完成，同时メメントス内会出现新角色ジョゼ
5/8	日	晴	×	阴	○	·COOP“月”的等级提升到2 ·本日有电视购物 ·涩谷地下通路贩卖青汁“极苦青汁”（提升度胸）
5/9	月	阴	○	阴	○	·特殊天气：花粉注意报 ·触发任务“傲慢なイジメっ子の牙” ·メメントス解锁新区域“调和夺われし路”，同时解锁ジョゼ商店功能，玩家可以将收集到的花和图章交给他以兑换道具以及提升メメントス认知 ·晚上会收到杏一同学习的邀请
5/10	火	阴	○	阴	○	·特殊天气：花粉注意报 ·课堂提问答案：“平安时代” ·晚上会收到龙司一同学习的邀请 ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
5/11	水	阴	×	阴	×	·中期考试期间 ·考试答案：“①源义经、②源赖朝、③赖朝が胜った、④弱者”
5/12	木	阴	×	阴	×	·中期考试期间 ·考试答案：“①认知、②どっちも”
5/13	金	阴	×	阴	×	·中期考试期间 ·考试答案：“①恶魔の辞典、②ファム·ファタル” ·和丸喜拓人的剧情，之后COOP“顾问官”解锁
5/14	土	阴	×	阴	△	·中期考试期间
5/15	日	雨	×	阴	△	·参观画家斑目的个人展览剧情 ·本日有电视购物
5/16	月	晴	×	晴	×	·课堂提问答案：“プラシ-ボ效果” ·第一次进入斑目殿堂（マダラメ·パレス）
5/17	火	晴	×	晴	△	·前往斑目家发生剧情，之后集合地点从学校屋顶转移到涩谷·帝急ビル的联络通路
5/18	水	阴	○	阴	○	·斑目殿堂攻略正式开始（期限为6月4日），斑目殿堂攻略到中庭区域时会强制退出一次，因此至少需要2天才能确保宝物路线 ·进入斑目殿堂后，在天鹅绒房间可以解锁COOP“刚毅” ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
5/19	木	雨	○	雨	○	·课堂提问答案：“葛饰北斋” ·斑目殿堂潜入路线确保后在天鹅绒房间会解锁功能“ペルソナアイテム化（电气椅子处刑）” ·电视节目问答：“骚音で相手をノイロ-ゼにした”
5/20	金	阴	○	阴	○	·特殊天气：花粉注意报 ·中期考试结果发表（成绩为“中间よりやや上”时魅力+♪2,10位以内时魅力+♪3） ·考试结果发表后在晚上和惣治郎对话，若获得10位以内的成绩可获得タフガイのベルト
5/21	土	晴	○	晴	○	·上学途中可以读书 ·课堂提问答案：“1:1.414”
5/22	日	晴	○	晴	○	·涩谷地下通路贩卖青汁“温泉青汁”（提升优しさ） ·本日有电视购物

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

日期	曜日（星期几）	白天天气	白天自由行动	夜晚天气	夜晚自由行动	本日活动内容
5/23	月	阴	○	晴	○	·特殊天气：花粉注意报 ·课堂提问答案：“①共に、②感觉、③共感觉”
5/24	火	阴	○	阴	○	·上学途中可以读书 ·在完成攻略斑目殿堂的前提下，本日起可以触发COOP“节制”的前置剧情“女仆鉴赏派对（メイドルッキンパ-ティ-）”（因为触发条件是完成攻略斑目殿堂的两天之后，所以理论上的最早日期就是5/24）,午休时在中庭和龙司、三岛对话，晚上去涩谷セントラル街找三岛，之后触发该剧情。 ·此外完成斑目殿堂攻略后COOP“愚者”等级提升到3 ·完成斑目殿堂攻略后第二天可触发任务“町から猫が消えたなら”
5/25	水	晴	○	晴	○	·在完成“女仆鉴赏派对”剧情的前提下，本日起可以在学校2F职员室门口和川上对话，选择“授业の质问がある”，之后达到度胸Rank3（筋金入り）后用咖啡馆的电话打电话给川上，可解锁COOP“节制”（理论最早解锁时间为5/25）
5/26	木	晴	○	晴	○	·特殊天气：花粉注意报 ·课堂提问答案：“コナン·ドイル” ·电视节目问答：“自白は证据の『女王』” ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
5/27	金	晴	○	晴	○	-
5/28	土	晴	○	阴	○	·睡觉时会触发龙司的外出游玩邀请
5/29	日	晴	○	阴	○	·答应邀请后触发和龙司的假日剧情，晚上可以一起看电影“ダ-クバイト·ハイジング”（提升优しさ） ·涩谷地下通路贩卖青汁 ·本日有电视购物 ·冰箱中可以获得“フル-ツデニッシュ”
5/30	月	雨	×	阴	○	·早上在涩谷帮助红发少女（芳泽かすみ） ·清扫活动剧情，最后会解锁COOP“信念”
5/31	火	阴	○	阴	○	·特殊天气：花粉注意报 ·课堂提问答案：“ジョン·シルバ-” ·到达斑目殿堂中央庭园的攻略期限日 ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏

※5月建议优先解锁并提升节制、太阳这两个COOP，遇到雨天建议去家庭餐馆以最大效率来提升五围

6月

日期	曜日（星期几）	白天天气	白天自由行动	夜晚天气	夜晚自由行动	本日活动内容
6/1	水	晴	○	晴	○	·特殊天气：花粉注意报 ·涩谷各店铺的商品会更新
6/2	木	晴	○	晴	○	·特殊天气：花粉注意报 ·斑目殿堂宝物确保路线的最后期限 ·电视节目问答：“预かる保护司に给料は出ない”
6/3	金	阴	○	阴	○	·斑目殿堂发送预告状的最后期限 ·上学途中可以读书 ·上课时可以开小差（需要节制等级1） ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
6/4	土	雨	○	阴	○	·课堂提问答案：“ハロ-效果” ·斑目殿堂攻略最后期限（若该日未攻破殿堂则GAME OVER）
6/5	日	晴	×	晴	○	·斑目个人画展最后一天，斑目改心剧情 ·主人公可以探索的新地点“吉祥寺”解锁 ·涩谷地下通路贩卖青汁“鱼介青汁”（提升知识） ·本日有电视购物 ·触发任务“老人狂骚曲”
6/6	月	雨	○	阴	○	·上课时被老师丢粉笔（灵巧较高时有一定概率躲开，之后会提升魅力） ·触发任务“イジメは爱のシグナル” ·メメントス解锁新区域“节制夺われし路” ·从本日开始收到双子看守的电话时，会触发“特别刑务”
6/7	火	雨	○	阴	○	·课堂提问答案：“脚の数” ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
6/8	水	晴	○	阴	○	·课堂提问答案：“20世纪”
6/9	木	晴	×	晴	○	·社会科参观剧情 ·追加新景点“水道桥”
6/10	金	晴	×	晴	○	·社会科参观剧情 ·和明智相遇的剧情，COOP“正义”解锁
6/11	土	阴	×	阴	×	·欢迎佑介加入怪盗团的剧情 ·COOP“愚者”等级提升到5
6/12	日	晴	○	阴	○	·涩谷地下通路贩卖青汁“美肌青汁”（提升魅力）
6/13	月	阴	×	雨	○	·特殊天气：梅雨 ·课堂提问答案：“绿色” ·主人公被新岛真喊到学生会室，之后发生剧情，新岛真得知了怪盗团的真实身分
6/14	火	阴	×	雨	○	·特殊天气：梅雨 ·佑介来到咖啡馆，发生剧情
6/15	水	阴	×	雨	○	·特殊天气：梅雨 ·上学途中可以读书 ·课堂提问答案：“硬货” ·针对调查学生从事不法打工的事件开展剧情，首先和杏以及饭田对话，之后去图书室和西山对话，回到教室再次和杏及饭田对话
6/16	木	阴	×	雨	○	·特殊天气：梅雨 ·上课时可以开小差（需要节制等级5） ·在涩谷街头调查黑社会相关的剧情，首先去セントラル街的ミリタリ-ショップ附近，和带着帽子的男性对话，之后去地下通路找到西北侧的流浪汉与其对话，最后在セントラル街的健身房前发生剧情 ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏

TIPS | メメントス中的死神“刈り取るもの”不再受流感天气的印象，因此本作无法靠刷死神来快速升级。不过幸好龙司的COOP技能“瞬杀”进行了修改，即使用瞬杀秒掉敌人也可以获得经验、金钱和人格面具，因此中后期升级最快的方式就是去印象空间较低层（敌人等级低于主人公10级以上的区域）开车横冲直撞来升级了。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

日期	曜日（星期几）	白天天气	白天自由行动	夜晚天气	夜晚自由行动	本日活动内容
6/17	金	阴	×	雨	○	·特殊天气：梅雨
6/18	土	晴	○	阴	△	·触发任务“怪盗团VS窃盗团” ·在新宿收集黑社会相关情报的剧情，首先在夜间从银坐线向西进入车站前广场，先后和北面的警察、占卜师以及酒吧“にゅぅカマ-”内的大宅一子对话，完成情报收集。 ·从本日开始可探索地区追加新宿 ·从本日开始可以去涩谷地下通路和佑介交流，提升COOP“皇帝”的等级
6/19	日	晴	×	晴	△	·和同伴们集结，调查对象选择“银行”，之后进入异世界，在街道上与2处的ATM人类对话，之后前往车站方向，和其他ATM人类对话，完成调查 ·本日有电视购物
6/20	月	阴	×	阴	△	·第一次探索金城殿堂（カネシロ·パレス），到达指定点后发生剧情，最后新岛真加入队伍 ·COOP“魔术师”等级提升到4 ·课堂提问答案：“スマホ”
6/21	火	阴	○	雨	○	·金城殿堂正式攻略开始（期限为7/8） ·金城殿堂潜入路线确保后在天鹅绒房间会解锁功能“合体警报” ·特殊天气：梅雨 ·上课时被老师丢粉笔（灵巧较高时有一定概率躲开，之后会提升魅力）
6/22	水	阴	○	阴	○	·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏 ·从本日开始可以逐步完成COOP“太阳”解锁的前置剧情 ·金城殿堂攻略完成后COOP“魔术师”等级升到5
6/23	木	雨	○	阴	○	·特殊天气：梅雨 ·上学途中可以读书 ·课堂提问答案“教皇” ·电视节目问答：“无一文なのに食事を注文した” ·从本日开始可以从SNS获得新闻记者的情报，自后去新宿酒吧“にゅぅカマ-”和大宅一子交流，提升COOP“皇帝”的等级（若当日攻略殿堂则从SNS获得新闻记者的情报会顺延到下一天）
6/24	金	阴	○	雨	○	·在攻略完金城殿堂的前提下，理论上最早从本日开始可以和新岛真交流提升COOP“女教皇”的等级
6/25	土	阴	○	阴	○	·上课时可以开小差（需要节制等级5） ·在攻略完金城殿堂的前提下，理论上最早从本日开始可以从SNS获得女流棋士的情报，之后解锁新地点神田并和东乡一二三交流，提升COOP“星”的等级
6/26	日	阴	○	阴	○	·涩谷地下通路贩卖青汁“活性青汁”（提升器用） ·本日有电视购物
6/27	月	雨	○	雨	○	·特殊天气：梅雨 ·课堂提问答案：“犬”
6/28	火	晴	○	晴	○	·从冰箱中可以获得“名物·濡れカツサンド”
6/29	水	阴	○	阴	○	·课堂提问答案：“金”
6/30	木	雨	○	阴	○	·特殊天气：梅雨 ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏

※本月利用梅雨天气可以在家庭餐馆集中提升知识，同时存够10万日元为解锁COOP“命运”做准备，此外由于暑假期间无法提升“制”等级，建议尽量在本月内多提升。

7月

日期	曜日（星期几）	白天天气	白天自由行动	夜晚天气	夜晚自由行动	本日活动内容
7/1	金	晴	○	晴	○	·上学途中可以读书 ·课堂提问答案：“蛮头” ·从本日开始可以从图书室借到“图解·なっとく速读术”
7/2	土	阴	○	阴	○	·上课时可以开小差（需要节制等级1） ·睡觉时收到龙司明日一同游玩的邀请（攻略完金城殿堂）
7/3	日	晴	○	晴	○	·涩谷地下通路贩卖青汁“极苦青汁”（提升度胸） ·本日有电视购物 ·和龙司的休息日出游剧情（前一天接受邀请后）
7/4	月	雨	○	阴	○	·特殊天气：梅雨 ·上学途中可以读书 ·课堂提问答案：“ユリウスとアウグストゥス”
7/5	火	阴	○	阴	○	-
7/6	水	雨	○	雨	○	·特殊天气：梅雨 ·金城殿堂潜入路线确保的期限 ·上课时可以开小差（需要节制等级5）
7/7	木	阴	○	晴	○	·金城殿堂送出预告状的期限 ·金城殿堂送出预告状后COOP“愚者”等级升到6 ·课堂提问答案：“天の川”“そうめん” ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
7/8	金	晴	○	晴	○	·金城殿堂攻略的最后期限 ·上学途中可以读书
7/9	土	晴	×	晴	○	·金城的改心剧情 ·课堂提问答案：“三角形” ·和新岛冴的交谈剧情中解锁COOP“审判”
7/10	日	晴	×	晴	△	·触发任务“淀んだ瞳のネトスト女子”
7/11	月	阴	×	阴	○	·课堂提问答案：“长い间觉えてる记忆”“无限に近い量”“ずっと消えない” ·上课时被老师丢粉笔（灵巧较高时有一定概率躲开，之后会提升魅力） ·夜晚收到杏一同学习的邀请
7/12	火	晴	○	阴	○	·课堂提问答案：“泥棒” ·放学后收到真一同学习的邀请 ·夜晚收到龙司一同学习的邀请 ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏 ·メメントス解锁新区域“美德夺われし路”

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

日期	曜日（星期几）	白天天气	白天自由行动	夜晚天气	夜晚自由行动	本日活动内容
7/13	水	-	×	-	×	·期末考试期间 ·考试答案：“64度”“诸葛亮”“生首”“生首の代用品”
7/14	木	-	×	-	×	·期末考试期间 ·考试答案：“タラバガニ·ヤドカリ上科 ”“经济が混乱した”
7/15	金	-	×	-	×	·期末考试期间 ·考试答案：“犬と猫が降る”“鬼のはらわた”
7/16	土	-	×	雨	×	·期末考试期间
7/17	日	晴	×	阴	○	·特殊天气：ヒ-トアイランド ·《P5R》新增的“肉フェス”相关剧情 ·涩谷地下通路贩卖青汁“温泉青汁”（提升优しさ） ·夜晚收到了杏一同游玩的要求（电影鉴赏）
7/18	月	阴	×	雨	△	·花火大会剧情
7/19	火	晴	○	晴	○	·期末考试结果发表（成绩为“中间よりやや上”时魅力+♪2,10位以内时魅力+♪3） ·本日之后夜晚在咖啡馆内和惣治郎对话，若成绩达成10位以内可以获得“伊达男のハンドミラ-” ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
7/20	水	阴	×	晴	△	·在SNS上与阿里巴巴（アリババ）发生接触
7/21	木	晴	×	晴	△	·获得佐仓双叶的情报
7/22	金	晴	×	晴	△	·在四轩茶屋搜寻佐仓双叶相关的情报，与小巷里所有可以对话的人对话后，再进入超市可以获得情报
7/23	土	晴	×	晴	△	-
7/24	日	晴	×	阴	×	·暑假开始，此时无法返回学校内，一部分COOP剧情将无法触发（暑假中白天的自由活动将从咖啡馆阁楼的自室开始） ·在高级寿司屋聚会，同时追加景点“银座” ·COOP“审判”等级升到2
7/25	月	晴	×	晴	△	·搜寻双叶殿堂（フタバ·パレス）的关键词，在SNS上和阿里巴巴对话时按照“この家の居心地は？”→“外に出たら？”→“なぜそう思う？”/“部屋を出よう”的顺序选择后可达成 ·COOP“魔术师”等级升到6（潜入道具作成技能“とっておきの道具レシピ”解锁） ·第一次进入双叶殿堂（フタバ·パレス） ·集合地点从涩谷车站的连络通路转移到咖啡馆阁楼的自室
7/26	火	晴	○	阴	○	·特殊天气：ヒ-トアイランド ·双叶殿堂攻略正式开始（期限为8/20） ·双叶殿堂潜入路线确保后在天鹅绒房间解锁功能“ペルソナ强化（绞首刑）” ·本日开始可以从四轩茶屋的リサイクルショップ购买旧游戏机（レトロゲ-ムセット），之后可以在リサイクルショップ以及日后开放的秋叶原购买游戏卡带，在自室玩小游戏以提升五围
7/27	水	雨	○	雨	○	·特殊天气：ゲリラ豪雨 ·佑介到访咖啡馆，可触发休息日一同游玩的剧情（提升魅力） ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
7/28	木	晴	○	阴	○	·特殊天气：ヒ-トアイランド ·龙司到访咖啡馆，可触发休息日一同游玩的剧情（提升度胸） ·从冰箱中可以获得“サンドイッチ” ·夜晚收到真一同观看电影的邀请（提升度胸） ·睡觉时收到明智一同出游的邀请
7/29	金	阴	○	雨	○	·特殊天气：ゲリラ豪雨 ·和明智的休息日出游剧情（品川水族馆，前一天接受邀请后） ·睡觉时收到真一同出游的邀请
7/30	土	晴	○	晴	○	·特殊天气：ヒ-トアイランド/热带夜
7/31	日	晴	○	晴	○	·特殊天气：ヒ-トアイランド ·涩谷地下通路贩卖青汁“鱼介青汁”（提升知识） ·收到芳泽かすみ一同购物的邀请

※本月内如果能把“节制”提升到MAX，在后面的流程里会轻松不少，此外“命运”在解锁后也是优先需要提升的COOP。

8月

日期	曜日（星期几）	白天天气	白天自由行动	夜晚天气	夜晚自由行动	本日活动内容
8/1	月	雨	○	晴	○	·特殊天气：ゲリラ豪雨 ·佑介到访咖啡馆，可触发休息日一同游玩的剧情（提升魅力）
8/2	火	晴	○	晴	○	·特殊天气：ヒ-トアイランド/热带夜 ·触发任务“俺たちは奴隶じゃない”
8/3	水	雨	○	雨	○	·特殊天气：ゲリラ豪雨 ·触发任务“无差别暴行事件を追え” ·龙司到访咖啡馆，可触发休息日一同游玩的剧情（提升魅力） ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
8/4	木	晴	○	晴	○	·特殊天气：ヒ-トアイランド/热带夜 ·触发任务“无差别暴行事件を追え” ·电视节目问答：“车を乘り回したが、返した” ·从冰箱中获得“名物·濡れカツサンド” ·睡觉时收到佑介一同出游的邀请（电影鉴赏）
8/5	金	阴	○	晴	○	·触发任务“猫は死して恨みを残す” ·佑介到访咖啡馆，可触发休息日一同游玩的剧情（提升优しさ） ·睡觉时收到杏休息日一同出游的邀请（需要双叶殿堂攻略完毕）
8/6	土	晴	○	晴	○	·特殊天气：ヒ-トアイランド/热带夜 ·前一晚答应邀请的话本日会和杏一同出游（追加景点明治神宫） ·收到真一起游玩桌球的邀请
8/7	日	晴	○	晴	○	·特殊天气：ヒ-トアイランド/热带夜 ·涩谷地下通路贩卖青汁“鱼介青汁”（提升知识） ·本日有电视购物

TIPS | 除了ジョゼ之外，本作在二周目还会追加和拉雯妲（ラヴェンツァ）的特殊战斗，击败她后可以获得最后一个游戏内置成就。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

日期	曜日（星期几）	白天天气	白天自由行动	夜晚天气	夜晚自由行动	本日活动内容
8/8	月	阴	○	雨	○	·特殊天气：ゲリラ豪雨 ·佑介到访咖啡馆，可触发休息日一同游玩的剧情（提升魅力） ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
8/9	火	晴	○	晴	○	·特殊天气：ヒ-トアイランド/热带夜
8/10	水	晴	○	雨	○	·特殊天气：ゲリラ豪雨
8/11	木	雨	○	晴	○	·特殊天气：ゲリラ豪雨 ·佑介到访咖啡馆，可触发休息日一同游玩的剧情（提升魅力）
8/12	金	晴	○	晴	○	·特殊天气：ヒ-トアイランド/热带夜 ·睡觉时收到杏一同游玩的邀请（※若之前未购入游戏机会强制拒绝）
8/13	土	阴	○	晴	○	·和龙司在家里一起玩游戏机（提升度胸）
8/14	日	阴	○	阴	○	·本日有电视购物 ·涩谷地下通路贩卖青汁 ·收到真一起出游的邀请
8/15	月	晴	○	晴	○	·特殊天气：ヒ-トアイランド/热带夜 ·前一晚答应邀请的话本日会和真一同出游（追加景点“神保町”）
8/16	火	雨	○	晴	○	·特殊天气：ゲリラ豪雨 ·从冰箱中可以获得“フル-ツデニッシュ”
8/17	水	晴	○	雨	○	·特殊天气：ヒ-トアイランド/ゲリラ豪雨 ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
8/18	木	雨	○	晴	○	·特殊天气：ゲリラ豪雨
8/19	金	阴	○	雨	○	·双叶殿堂潜入路线确保期限
8/20	土	晴	○	晴	○	·双叶殿堂送出预告状期限
8/21	日	晴	×	晴	△	·双叶殿堂攻略最终期限
8/22	月	晴	×	晴	○	·特殊天气：ヒ-トアイランド/热带夜 ·COOP“审判”等级升到3 ·COOP“愚者”等级升到7
8/23	火	晴	×	晴	○	·特殊天气：ヒ-トアイランド/热带夜 ·双叶的特训剧情
8/24	水	晴	×	晴	○	·特殊天气：ヒ-トアイランド/热带夜 ·双叶的特训剧情
8/25	木	晴	×	晴	○	·特殊天气：ヒ-トアイランド/热带夜 ·双叶的特训剧情 ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
8/26	金	晴	×	雨	○	·特殊天气：ヒ-トアイランド/ゲリラ豪雨 ·双叶的特训剧情
8/27	土	雨	×	雨	○	·特殊天气：ゲリラ豪雨 ·双叶的特训剧情
8/28	日	晴	×	晴	○	·特殊天气：ヒ-トアイランド/热带夜 ·双叶的特训剧情 ·涩谷地下通路贩卖青汁“极苦青汁”
8/29	月	晴	×	晴	○	·海滨浴场剧情 ·COOP“魔术师”等级升到7 ·触发任务“悪どい地上げ屋に铁槌を”
8/30	火	晴	×	晴	○	·特殊天气：ヒ-トアイランド/热带夜 ·集体赶暑假作业的剧情 ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
8/31	水	晴	×	晴	△	·COOP“隐者”解锁 ·本日以后可以前往新地点秋叶原探索 ·COOP“愚者”等级升到8

※暑假期间无法提升“节制”以及“顾问官”的等级，同时大量的和同伴游玩的剧情能提升不少能力和好感，请充分利用

9月

日期	曜日（星期几）	白天天气	白天自由行动	夜晚天气	夜晚自由行动	本日活动内容
9/1	木	晴	×	晴	○	·本日开始各地商店的商品更新，追加秋季限定商品 ·本日到10月10日期间，在各地可以购买怪盗周边商品 ·四轩茶屋的リサイクルショップ可以花500日元购买“坏れたパソコン”，之后再去秋叶原花8000日元购买パソコン用工具セット后可修好损坏的电脑，下来可以在不消耗时间的情况下于自宅登录“闇ネットたなか”来购买特殊物品）
9/2	金	阴	○	阴	○	·上课时被老师丢粉笔（灵巧较高时有一定概率躲开，之后会提升魅力） ·メメントス解锁新区域“慈悲夺われし路” ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
9/3	土	晴	×	晴	○	·课堂提问答案：“繁荣” ·在双叶房间中解析数据的强制剧情 ·本日起解锁COOP“正义”6级
9/4	日	晴	○	晴	○	·涩谷地下通路贩卖青汁“温泉青汁” ·触发任务“チ-ト野郎と呼ばれた男” ·本日开始可以完成COOP“塔”的解锁前置剧情
9/5	月	阴	○	晴	○	-
9/6	火	晴	○	晴	×	·课堂提问答案：“クロノスタシス”
9/7	水	晴	×	晴	×	·修学旅行剧情（出国）
9/8	木	晴	×	晴	×	·修学旅行剧情
9/9	金	晴	×	晴	×	·修学旅行剧情（在海滩和当地人对话）
9/10	土	晴	×	晴	×	·修学旅行剧情（修学旅行自由行动剧情）

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

日期	曜日（星期几）	白天天气	白天自由行动	夜晚天气	夜晚自由行动	本日活动内容
9/11	日	晴	×	晴	×	·修学旅行剧情
9/12	月	晴	×	晴	×	·修学旅行剧情（校长死亡事件发生）
9/13	火	晴	×	晴	×	·COOP“审判”等级升到4 ·モルガナ暂时离队
9/14	水	晴	×	雨	×	·课堂提问答案：“レンタルショップ”
9/15	木	阴	×	晴	×	·第一次进入奥村殿堂（オクムラ·パレス）
9/16	金	阴	×	晴	×	-
9/17	土	晴	×	晴	×	·课堂提问答案：“能あるタカは爪を隠す” ·强制进入メメントス追逐モルガナ，剧情后モルガナ归队，COOP“魔术师”等级升到8
9/18	日	晴	×	晴	△	·奥村殿堂攻略正式开始（期限为10月10日）
9/19	月	晴	○	晴	○	·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏 ·天鹅绒房间解锁功能“公开处刑” ·奥村殿堂攻略完成后COOP“魔术师”等级升到9
9/20	火	晴	○	晴	○	·从冰箱中可以获得“名物·濡れカツサンド” ·本日起解锁COOP“顾问官”6～9级的提升
9/21	水	晴	○	阴	○	·课堂提问答案：“真ん中” ·睡觉时收到东乡一二三的一同出游邀请
9/22	木	阴	○	阴	○	·前一天答应一二三邀请的话，在秋叶原和一二三一起游玩（同时出现角色有佑介和千早） ·电视节目问答：“懲役10年”
9/23	金	晴	○	阴	○	·上课时可以开小差（需要节制等级5）
9/24	土	阴	○	阴	○	·上学途中可以读书 ·课堂提问答案：“白20枚、黑12枚”
9/25	日	阴	○	阴	○	·涩谷地下通路贩卖青汁“鱼介青汁” ·双叶の休日イベント（提升度胸） ·本日有电视购物
9/26	月	阴	○	雨	○	-
9/27	火	晴	○	晴	○	-
9/28	水	晴	○	晴	○	·上学途中可以读书 ·课堂提问答案：“ファントム”“バイブレ-ション”“シンドロ-ム” ·家庭餐馆的菜单会追加“ト-テムポ-ル” ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
9/29	木	晴	○	晴	○	·课堂提问答案：“宫内厅” ·电视节目问答：“过去の犯罪を言いふらした”
9/30	金	晴	○	晴	○	·上课时可以开小差（需要节制等级5）

10月

日期	曜日（星期几）	白天天气	白天自由行动	夜晚天气	夜晚自由行动	本日活动内容
10/1	土	晴	○	阴	○	-
10/2	日	阴	○	阴	○	·涩谷地下通路贩卖青汁“美肌青汁” ·夜晚会收到双叶一同看电影的邀请（提升知识）（前提条件：完成任务“悪どい地上げ屋に鉄槌を”） ·本日有电视购物
10/3	月	晴	×	阴	×	·课堂提问答案：“星” ·和芳泽かすみ进入神秘殿堂探索的剧情，此外要进入第三学期的新剧情以及新结局的话，必须在本日之前将COOP“信念”提升至5级
10/4	火	雨	○	晴	○	-
10/5	水	晴	○	雨	○	·上课时可以开小差（需要节制等级5）
10/6	木	晴	○	晴	○	·上学途中可以读书 ·课堂提问答案：“ジョセフ·ギヨタン” ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
10/7	金	晴	○	晴	○	-
10/8	土	晴	○	晴	○	·奥村殿堂潜入路线确保的期限 ·睡觉时收到双叶明日一同出游的邀请
10/9	日	晴	○	晴	○	·涩谷地下通路贩卖青汁“活性青汁” ·奥村殿堂送出预告状的期限 ·和双叶假日一同出游的剧情（前一晚答应邀请） ·焼き芋屋出现在四轩茶屋（武见内科医院前）
10/10	月	阴	○	阴	○	·奥村殿堂攻略的最后期限 ·和双叶的假日剧情（提升器用） ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
10/11	火	阴	×	晴	×	·奥村邦彦的改心剧情 ·课堂提问答案：“ブ-バ” ·COOP“愚者”等级升到9
10/12	水	晴	×	晴	△	·COOP“审判”等级升到5
10/13	木	晴	×	晴	△	-
10/14	金	雨	○	阴	○	·触发任务“ゴミ箱に杀し屋は笑う” ·放学后收到真一同学习的邀请 ·本日起暂时无法探索メメントス
10/15	土	晴	○	晴	○	·上课时被老师丢粉笔（灵巧较高时有一定概率躲开，之后会提升魅力） ·放学后收到佑介一同学习的邀请 ·夜晚收到杏一同学习的邀请 ·从冰箱中可以获得“噂の石焼き芋”
10/16	日	晴	○	晴	○	·涩谷地下通路贩卖青汁“极苦青汁”（提升度胸） ·夜晚收到龙司一同学习的邀请

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

日期	曜日（星期几）	白天天气	白天自由行动	夜晚天气	夜晚自由行动	本日活动内容
10/17	月	雨	×	雨	×	·中期考试期间 ·考试答案：“32面”“元々1色だった”“モノクロだった”
10/18	火	阴	×	阴	×	·中期考试期间 ·考试答案：“シャルル·アンリ·サンソン”“世袭制だから”
10/19	水	晴	×	晴	×	·中期考试期间 ·考试答案：“强制劳働”“ヨ-ロッパ大陆にハチ3匹”
10/20	木	晴	×	晴	△	·中期考试期间
10/21	金	阴	×	晴	△	·在学校内被警察调查的剧情
10/22	土	晴	×	晴	○	·课堂提问答案：“15”
10/23	日	晴	×	晴	○	·涩谷地下通路贩卖青汁“温泉青汁”（提升优しさ）
10/24	月	晴	×	晴	○	·课堂提问答案：“思い込み” ·中间考试结果发表（成绩为“中间よりやや上”时魅力+♪2,10位以内时魅力+♪3） ·夜晚和惣治郎对话，若考试成绩进入10位以内可以获得“ルブランのお守り”
10/25	火	晴	×	晴	△	·学园祭剧情
10/26	水	晴	×	雨	×	·学园祭剧情以及后夜祭イベント
10/27	木	晴	×	晴	△	·和明智吾郎的强制剧情
10/28	金	晴	×	阴	×	·COOP“审判”等级升到6
10/29	土	阴	×	阴	×	·明智吾郎加入队伍，同时第一次进入新岛殿堂（ニイジマ·パレス）
10/30	日	晴	○	晴	○	·新岛殿堂攻略正式开始（宝物确保路线期限为11/17，预告状送出日期固定为11/18），新岛殿堂同样要强制最少分两天攻略，开始正式攻略后流程最多只能进展到高级会员区域（ハイレ-トフロア），之后会无法继续前进，到达高级会员区域并离开殿堂后的第二天会强制再度进入殿堂，之后才能确保宝物路线 ·メメントス恢复探索，追加新区域“感动夺われし路” ·本日开始可以和奥村春交流，提升COOP“女帝”的等级 ·涩谷地下通路贩卖青汁“鱼介青汁”（提升知识）
10/31	月	阴	○	阴	○	·上课时可以开小差（需要节制等级5） ·本日以后在黑板可以描绘怪盗团的标志（提升勇气，只限1次） ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏

11月

日期	曜日（星期几）	白天天气	白天自由行动	夜晚天气	夜晚自由行动	本日活动内容
11/1	火	晴	○	阴	○	-
11/2	水	晴	○	晴	○	·上学途中可以读书 ·课堂提问答案：“江户时代” ·睡觉时收到三岛假日一同出游的邀请 ·本日起解锁COOP“正义”7～8级
11/3	木	晴	○	晴	○	·和三岛的假日出游剧情（前一晚答应邀请，追加角色：织田信也）
11/4	金	晴	○	晴	○	·课堂提问答案：“剑” ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
11/5	土	晴	○	阴	○	·上学途中可以读书 ·上课时可以开小差（需要节制等级5） ·睡觉后收到春假日出游的邀请
11/6	日	晴	○	晴	○	·涩谷地下通路贩卖青汁“鱼介青汁”（提升知识） ·和春的假日出游剧情（スポット“浅草”が追加） ·本日有电视购物
11/7	月	晴	○	晴	○	-
11/8	火	阴	○	阴	○	·课堂提问答案：“何岁でもいい”
11/9	水	晴	○	晴	○	-
11/10	木	晴	○	晴	○	·上学途中可以读书 ·课堂提问答案：“目を见つけにくいから” ·电视节目问答：“テレビの前のあなた”
11/11	金	阴	○	阴	○	·上课时可以开小差（需要节制等级5）
11/12	土	晴	○	晴	○	·课堂提问答案：“声が合成されたものだから”
11/13	日	晴	○	晴	○	·特殊天气：インフルエンザ注意报 ·涩谷地下通路贩卖青汁 ·和春在休息日一起看电影（提升度胸） ·本日有电视购物
11/14	月	晴	○	晴	○	·特殊天气：インフルエンザ注意报 ·上学途中可以读书。 ·课堂提问答案：“标高が高いから” ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
11/15	火	晴	○	阴	○	·特殊天气：インフルエンザ注意报 ·课堂提问答案：“さらし首” ·从冰箱中可以获得“名物·濡れカツサンド”
11/16	水	雨	○	阴	○	·新岛殿堂到达高级会员区域的期限 ·上课时可以开小差（需要节制等级5）
11/17	木	晴	○	晴	○	·新岛殿堂潜入路线确保期限 ·上学途中可以读书 ·课堂提问答案：“蜗牛线”
11/18	金	晴	×	晴	×	·丸喜拓人离开学园的剧情，要进入第三学期的话必须在本日之前将其“顾问官”提升至9，同时要进入新结局的话还需要在本日之前将明智的COOP“正义”提升至8 ·在集合点向新岛真发出预告状 ·从本日起到12月22日为止，玩家将无法进入秀尽学园除了屋顶以外的区域（尤其是要注意无法使用图书馆）

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

日期	曜日（星期几）	白天天气	白天自由行动	夜晚天气	夜晚自由行动	本日活动内容
11/19	土	晴	×	晴	×	·新岛殿堂攻略完成
11/20	日	阴	×	晴	×	·强制搜查日，同时也是原版结局分岐处①，COOP“审判”等级会一口气升到10，关于结局分歧的正确选项请参看前文结局相关部分
11/21	月	晴	×	晴	×	·在回避坏结局的条件下，主人公脱狱成功，在阁楼和双叶对话，得知事情的详细真相
11/22	火	晴	×	晴	△	·COOP达成MAX的角色会通过SNS确认主人公安危（大宅一子，此外川上和三岛即使没有升满COOP也会发来SNS）
11/23	水	晴	×	晴	△	·达成MAX的角色会通过SNS确认主人公安危（御船千早、武见妙、岩井宗久）
11/24	木	晴	×	晴	△	·达成MAX的角色会通过SNS确认主人公安危（织田信也、东乡一二三、吉田寅之助） ·电视节目问答：“议长が决める” ·第一次进入狮童殿堂シドウ·パレス
11/25	金	晴	○	晴	○	·狮童殿堂攻略正式开始（期限为12/17） ·本日到12月22日为止主人公的昼间自由活动从咖啡馆阁楼自宅开始 ·触发任务“白い壶、黒い诈欺师” ·メメントス解锁新区域“宽容夺われし路” ·各地商店开始贩卖冬季限定商品
11/26	土	晴	○	晴	○	·狮童殿堂攻略完成数日后会触发任务“色男のバラッド”“芸能界のドンと呼ばれた男”
11/27	日	晴	○	阴	○	·涩谷地下通路贩卖青汁“鱼介青汁”（提升知识） ·本日有电视购物
11/28	月	阴	○	晴	○	·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
11/29	火	晴	○	晴	○	-
11/30	水	晴	○	晴	○	-

※原版在流感天气（インフルエンザ注意报）进入メメントス刷死神升级的办法在本作无效，各位无需特意等到流感天再攻略メメントス。

12月

日期	曜日（星期几）	白天天气	白天自由行动	夜晚天气	夜晚自由行动	本日活动内容
12/1	木	阴	○	阴	○	-
12/2	金	晴	○	晴	○	·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
12/3	土	雪	○	雨	○	-
12/4	日	晴	○	晴	○	·涩谷地下通路贩卖青汁“鱼介青汁”（提升知识）
12/5	月	晴	○	晴	○	-
12/6	火	晴	○	晴	○	-
12/7	水	晴	○	晴	○	·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
12/8	木	晴	○	晴	○	·特殊天气：インフルエンザ注意报 ·电视节目问答：“杀人未遂”
12/9	金	晴	○	晴	○	·特殊天气：インフルエンザ注意报
12/10	土	阴	○	雨	○	·从冰箱中可以获得“名物·濡れカツサンド”
12/11	日	晴	○	晴	○	·涩谷地下通路贩卖青汁“鱼介青汁”（提升知识） ·本日有电视购物
12/12	月	晴	○	晴	○	·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
12/13	火	雨	○	阴	○	-
12/14	水	晴	○	晴	○	-
12/15	木	雪	○	晴	○	·电视节目问答：“指名手配犯は、自首できない”
12/16	金	晴	○	雪	○	·狮童殿堂潜入路线确保的期限
12/17	土	晴	○	阴	○	·狮童殿堂送出预告状及攻略的最后剧情（狮童殿堂送出预告状后会直接进入殿堂挑战BOSS，无需等到第二天）
12/18	日	晴	×	阴	△	·总选举日，狮童改心剧情
12/19	月	晴	×	晴	○	·本日开始主人公恢复上学 ·和同伴们集体学习备考剧情 ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
12/20	火	阴	×	阴	×	·期末考试期间 ·考试答案：“D”“10亿以上”“狱门”“パフォ-マンスだった”
12/21	水	阴	×	阴	×	·期末考试期间 ·考试答案：“ハ-ト”“傍听”
12/22	木	晴	○	晴	○	·期末考试期间 ·考试答案：“日本”“ドレッドノ-トの『ド』” ·在学园和各处街道NPC的对话会有本日限定的特殊台词 ·本日是本篇剧情部分的最后自由行动日，主人公可以前往学校内包括图书馆的各处，所有COOP对象都可以在本日选择开展剧情（真·春·佑介·杏·龙司·双叶·武见·织田） ·夜晚同样可以选择和所有COOP对象展开剧情（惣次郎·武见·川上·岩井·御船·大宅·一二三·三岛） ·夜晚和惣治郎对话可以获得“マスタ-パンツ”
12/23	金	晴	×	晴	△	·COOP“魔术师”等级升到10
12/24	土	晴	×	阴～雪	×	·期末考试结果发表（成绩为“中间よりやや上”时魅力+♪2,10位以内时魅力+♪3） ·メメントス解锁新区域“见识夺われし路”以及“メメントス最深部”（本日中将无法完成尚未完成的任务），本日必须强制攻略“メメントス最深部”，攻略完成后触发メメントス和现实融合剧情，在天鹅绒房间里进入原版结局分歧处②，具体选项请参看前文结局部分 ·在回避坏结局的前提下，主人公得知故事真相，最后唤醒同伴，COOP“愚者”等级提升至10。 ·进入本篇剧情最终迷宫“クリフォトの世界”，战胜本篇最终BOSS“统制神ヤルダバオト” ·圣诞前夜剧情，之后进入结局分歧处③，未达成进入第三学期条件的情况下会直接进入原版好结局，而若达成进入第三学期条件后，明智会代替主人公自首，由此进入第三学期的新剧情
12/25	日	雪	×	雪	×	·在咖啡馆内的团聚剧情（达成进入第三学期条件）
12/26	月	-	-	-	-	-
12/27	火	-	-	-	-	-
12/28	水	-	-	-	-	-
12/29	木	-	-	-	-	-
12/30	金	-	-	-	-	-
12/31	土	-	-	-	-	·集体跨年剧情（达成进入第三学期条件）

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

六六阅读
杂志订阅微信号：bfc0400

1月&2月

日期	曜日（星期几）	白天天气	白天自由行动	夜晚天气	夜晚自由行动	本日活动内容
1/1	日	晴	-	-	-	·新年初诣剧情
1/2	月	-	-	-	-	·潜入？？？·パレス（实际为丸喜殿堂マルキ·パレス）
1/3	火	晴	-	-	-	-
1/4	水	曇	-	-	-	-
1/5	木	晴	-	-	-	-
1/6	金	-	-	-	-	-
1/7	土	晴	-	-	-	-
1/8	日	-	-	-	-	-
1/9	月	-	-	-	-	·第二次强制潜入丸喜殿堂
1/10	火	晴	-	-	-	-
1/11	水	-	-	-	-	-
1/12	木	-	-	-	-	·第三次强制潜入丸喜殿堂（新增结局分支处①） ·解锁モルガナ人格面具最终觉醒事件 ·本日起解锁COOP“信念”6～10级
1/13	金	晴	○	-	○	·丸喜殿堂正式攻略开始，期限为2/3 ·解锁杏人格面具最终觉醒事件 ·触发任务“小さな悲鸣” ·丸喜殿堂潜入路线确保后可触发任务“フェイクマン·ショ-” “偶像と一角兽”
1/14	土	晴	○	-	-	·解锁龙司人格面具最终觉醒事件 ·课堂提问答案：“岩手县” ·触发任务“ああ妹よ、君を泣く”
1/15	日	曇	○	-	-	·解锁双叶人格面具最终觉醒事件
1/16	月	晴	○	-	○	·解锁佑介人格面具最终觉醒事件
1/17	火	雨	○	-	○	·解锁真人格面具最终觉醒事件
1/18	水	曇	○	晴	○	·解锁春人格面具最终觉醒事件 ·课堂提问答案：“准备が整う”
1/19	木	曇	○	-	○	·早上上学时可以读书 ·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
1/20	金	雨	○	-	○	·上课时可以开小差（需要节制等级5）
1/21	土	云	○	-	○	·课堂提问答案：“蛇”
1/22	日	晴	○	曇	○	·本日有电视购物 ·涩谷地下通路贩卖青汁
1/23	月	曇	○	曇	○	·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
1/24	火	晴	○	晴	○	·课堂提问答案：“私の携带” “使い果たす” “バッテリ-”
1/25	水	晴	○	曇	○	·上课时可以开小差
1/26	木	雪	○	雪	○	·特殊天气：寒波 ·早上上学时可以读书
1/27	金	雪	○	曇	○	·特殊天气：寒波 ·课堂提问答案：“友人の友人の友人まで”
1/28	土	晴	○	-	○	-
1/29	日	雪	○	雪	○	·本日有电视购物 ·涩谷地下通路贩卖青汁
1/30	月	-	○	雪	○	-
1/31	火	晴	○	曇	○	-
2/1	水	曇	○	雪	○	·夜晚在咖啡馆内可以挑战填字游戏
2/2	木	雪	○	雪	×	·解锁芳泽かすみ人格面具最终觉醒事件 ·丸喜来访（新增结局分支处②），向丸喜发出预告状 ·解锁明智人格面具最终觉醒事件
2/3	金	-	-	-	-	·丸喜殿堂最终攻略期限

※2月3日丸喜殿堂攻略结束后到3月19日结局为止都是纯剧情，这里就不再赘述。2月14日、2月15日和3月14日分别有情人节事件、修罗场事件和白色情人节事件，玩家可以和自己达成恋人关系的角色一同度过，情人节那天和玩家达成COOP MAX但非恋人关系的异性角色也会送给玩家义理巧克力。

原版各殿堂イシ的收集以及BOSS攻略

本作各殿堂攻略的流程和原版相比在一些细节上进行了修改，比如各宝箱内的物品、某些强制战斗的敌人和属性耐性、一些解谜细节和部分必须使用钩索通过的区域等，不过整体来讲都是改得更加流畅和简单了，原版的攻略大体上也是适用的，因此限于页数，本期 UCG 的攻略我们就不再赘述各迷宫的详细流程和谜题解法，各位可以参看往期 UCG 杂志、《次世代专辑》以及《女神异闻录 灵魂全书》等刊物，这里就给大家介绍一下新增的イシ收集位置与修改过的 BOSS 战攻略心得，尤其是本作不少殿堂 BOSS 的打法和原版相比都有变化，因此即使是玩过原版的玩家最好也以挑战全新 BOSS 的心态来应战。

鸭志田殿堂（カモシダ·パレス）

■イシ的收集

色欲の赤いイシ：通过书库区域后，使用钩索可以直接来到藏有イシ的特殊房间并出现相关教学。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

色欲の绿のイシ：接着通过古城屋顶区域，进入古塔后先不要前进，从侧面的通气口出去再次来到塔的外壁，拿到宝箱后利用钩索继续向上攀登，到顶后发现第二块イシ。

色欲の青いイシ：古塔内在下层中央的小房间里按下开关可以启动升降机，从升降机可以一路来到隐藏房间，从隐藏房间另一侧的升降机可以来到放置第三块イシ的场所，打倒看守的敌人“ちぎれた烦恼大王”（除了物理和铳击外其他属性均为耐）后就可以获得“色欲の青いイシ”，由于这个敌人耐性很强，推荐活用异常状态技能来限制他的行动。获得 3 块欲望之石后合成“色欲の结晶”，其附带的中级回复魔法在应付 BOSS 战时非常好用。

BOSS战 カモシダ·アスモデウス·スグル

本战的战斗开始前建议全员练到 Lv11（モルガナ Lv11 能学会全体回复，大幅度降低难度），此外收集齐 3 个イシ获得的“色欲の结晶”最好也装备上。BOSS 除了万能属性的“金メダル级スパイク”之外其余招式均为物理属性，建议主人公配备物理耐性的スライム或者オバリヨン。

战斗经过一段时间后，BOSS 会使用“盲执のトロフィ -”回复自己的 HP，此时转为进攻“盲执のトロフィ -”，将之击破后 BOSS 会倒地触发我方的总攻击。

和原版一样，将 BOSS 的 HP 削弱到一定程度后会触发特殊作战，玩家可以派一名同伴夺走 BOSS 的王冠，需要选择龙司或モルガナ（选杏会失败），开始作战后选择的同伴会暂时离队，玩家需要以 3 人队伍坚持一定时间，之后派出的同伴会击落王冠导致 BOSS 倒地，此时对 BOSS 可以造成巨大伤害，争取一口气将其击败。

BOSS 和原版不同的一个招式是会召唤出认知中的铃井志帆（认知存在“スズイ シホ”），之后会蓄力发动万能属性的大招“金メダル级スパイク”，此时若在其蓄力时击破志帆，则可以阻止其发动大招，志帆的弱点是物 / 铳 / 火，HP 也不高，一旦出现集火将其消灭即可。

斑目殿堂（マダラメ·パレス）

■イシ的收集

虚饰の赤いイシ：传送到安全室“第 2 展示室 · 监视室”，继续前进到有电气栅栏挡路的地方，在附近倾斜绘画处打开开关，接触电气栅栏，上楼梯后按 L1 键飞上天花板，到达存放イシ的房间。

虚饰の绿のイシ：突破巨大绘画谜题后到达区域“宝物殿 · ギャラリ -”，寻找可以使用钩索的地方，按 L1 键使用钩索来到上层，找到存放イシ的房间。

虚饰の青いイシ：传送到安全屋“メインホ - ル上层 · 监视室”，继续向左侧移动可以到达存放第三块イシ的房间，需要迎战强敌“墓から目觉めた祖神”（物无 / 风弱 / 核弱）才能通过。

BOSS战 マダラメ·アザゼル·イチリュウサイ

BOSS 第一阶段和原版差别不大，分为口腔（物 · 铳吸收）、左目和右目（火 · 冰 · 电 · 风吸收）、鼻梁（念 · 核 · 祝 · 咒吸收），起手使用全体物理技能（如暴れまくり，Lv15 刚毅シ - サ - 自带或龙司 Lv17 习得将除了口腔以外的其他部位都击破，之后再用魔法猛攻口腔即可。四个部位全部击破后进入第二阶段。

第二阶段 BOSS 会召唤 4 个小怪“赝作マダラメ”出现，赝作マダラメ有喜怒哀乐四种形态，耐性分别为喜（物耐 / 火反 / 电反 / 风弱）、怒（物耐 / 火反 / 冰弱 / 电反）、哀（物耐 / 火弱 / 冰反 / 风反）、乐（物耐 / 冰反 / 电弱 / 风反）。第一波赝作マダラメ为四种形态各一，将之打倒后再度补充的小怪则是随机形态，虽然小

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

怪会无限增援，不过打倒的小怪越多，后面出现的小怪就会被附加上各种异常，BOSS 除了召唤小怪之外没有别的技能，这里在击杀小怪的同时注意对 BOSS 本体的输出即可。如果之前有获得宝魔リ - ジェント，可以用其作为材料给人格面具补充各种属性的全体攻击魔法。主人公最好是持有全体火炎、冰结、电击、疾风属性的魔法的人格面具各合成一只，以应付场面上的各种状况。本战治疗压力可能较大，最好将习得了全体回复魔法的モルガナ放入队中。

金城殿堂（カネシロ·パレス）

■イシ的收集

暴食の赤いイシ：位置在银行 · 行员用通路的下层，位于通向圆形办公大厅（ロンダリング · オフィス）道路的右侧拐角处，利用钩索往上飞即可找到存放イシ的房间。

暴食の绿のイシ：在圆形办公大厅（ロンダリング · オフィス）最下层，从第一个通风口处可以一路下到最下层，跳到铁网上之后同样需要用到钩索可以飞到存放イシ的房间。

暴食の青いイシ：位于地下大金库北侧的楼梯向下，打倒敌人“精気すする隣人”之后，利用两处开关调整出口可以一路到达存放イシ的房间前，打倒敌人“冥府の番犬”（物 · 铳反 / 火吸 / 冰弱 / 核耐）后可以获得イシ。

BOSS战　カネシロ·バエル·ジュンヤ

BOSS 战推荐让モルガナ、杏、真出战，BOSS 第一形态变成了ブタトロン直接出击，打法和原版差不多，出现“超 V.I.P. フォ - ムで回转速度が上升”的信息后的下一回合，BOSS 会使用大招“大怪球マ - チ”，建议全员防御，或者根据剧情提示丢出高价道具中止 BOSS 大招，有自信的玩家可以选择合适的道具。

BOSS 第二形态回到了人形，同时召唤两个保镖“金で揮う者”和“金で防ぐ者”，这两个敌人都是全属性耐性，且“金で防ぐ者”会帮 BOSS 替挡攻击，推荐按照モルガナ的指示，使用异常状态技能封住他们的行动，可以避免其为 BOSS 替挡攻击，之后以单体技能猛攻 BOSS。BOSS 血量在一定以下时会使用威力巨大的物理攻击技能“金の雨”，注意回复。他使用过两次“金の雨”后就会因为金钱消耗完毕，两个保镖弃他而去。之后对付 BOSS 本身就很简单了。主人公最好装上有物理耐性的人格面具以减轻生存压力。此外还需要解除异常的技能来应付 BOSS 的全体催眠。

双叶殿堂（フタバ·パレス）

■イシ的收集

愤怒の赤いイシ：位置在ピラミッド · 拒绝の间（上层），从拒绝の间离开返回大回廊前面的房间往北，登上东侧的石像即可发现。

愤怒の绿のイシ：位置在ピラミッド · 自责の间（下层），解除红蓝立体影像谜题后在地图北侧找到。

愤怒の青いイシ：位置在ピラミッド · 庇护の间（下层），从庇护の间返回大回廊途中登上石像，之后需要使用钩索到达北侧最上部，可以找到存放イシ的房间，不过需要击破敌人“退废の偶像”（物 · 铳反 / 火弱）。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

BOSS战 パレスを支配する怪物

BOSS 拥有比较麻烦的异常状态“绝望”和“目眩”，事先最好把拥有治疗绝望状态技能的新岛真和治疗“目眩”技能的モルガナ安排进队伍中,或是购买一些“リラックスゲル”,此外由于 BOSS 以物理技能为主，主人公最好装备有物理耐性或是物理反射的人格面具（推荐 Lv35 隐者 · アラハバキ）。

战斗开始时 BOSS 飞翔在空中，因此只能使用魔法和铳击给予其伤害，不过由于之后 BOSS 血量会回复，因此这一阶段全程防御也无妨。3 回合后 BOSS 会使用“急上升”升天，下一回合会使用大招“狮子女の猛击”，全员防御顶过这一击后发生剧情。

剧情后 BOSS 的名字变成“认知存在“イッシキ ワカバ””，敌我双方的 HP · SP 全部回复，之后的战斗流程和前面差不多。BOSS 使用“羽击き”后需要让モルガナ使用メパトラ治疗目眩状态。同时“战栗の绝叫”会对我方全体施加绝望状态，需要立刻让新岛真使用“エナジ - シャワ -”来治疗。坚持到双叶设置巨大弩车后，派出一名同伴操纵弩车将 BOSS 射落地面，之后物理攻击会对 BOSS 造成极大伤害，趁此机会全力输出一波。当 BOSS 处于低血量时会再度触发一次弩车攻击，建议选择不同的同伴去操纵弩车，射落 BOSS 后再输出一波即可获得胜利。

此外战斗时主人公和 BOSS 会有对话事件，选择正确的选项后双叶会使用辅助技能挡住 BOSS 的攻击，失败则会受到伤害，正确选项如下。

提问	正确选项
1	违う/お前は伪物だ
2	そんなことない/自分达がいる

奥村殿堂（オクムラ·パレス）

■イシ的收集

强欲の赤いイシ：位置在设施内通路东侧的环形服务器房间中，获得地图后打倒旁边的阴影，阴影面前的台子上便可以使用钩索飞往上层，之后可以找到存放イシ的房间。

强欲の绿のイシ：位置在中央工场，从安全屋“搬出ライン · 监视ル - ム”出来后就在附近的高处，从宝箱附近的通风口可以到达，不过现阶段房间被红外线栅栏挡住，无法前进，必须沿着正常流程前进一段距离，启动左侧的一处开关才能关闭红外线栅栏。

强欲の青いイシ：位置在搬送ラインエリア（下层），基本不需要什么特别的操作应该就能发现，需要打败敌人“异端の救世者”（风弱 / 念耐 / 祝吸 / 咒无）后才能获得イシ。

BOSS战 オクムラ·マモン·クニカズ

本 BOSS 可以说《P5R》中难度提升最大的 BOSS，整个 BOSS 战依然限时 30 分钟且分成 8 波，前 5 波的敌人均为 4 只小怪，种类从社畜ロボ·TYPE ヒラ（火 ·风弱 / 其余全耐）→社畜ロボ · TYPE 主任（冰 · 念弱 / 其余全耐）→社畜ロボ · TYPE 系长（电 · 核弱 / 其余全耐）→社畜ロボ · TYPE 课长（风 · 祝弱 / 其余全耐）→社畜ロボ · TYPE 部长（念 · 咒弱 / 其余全耐），HP 和能力逐级上升。这 5 批小怪必须依靠全体魔法在 2 回合内全部击杀，否则会全部复活，BOSS 也会在后面不停释放辅助魔法干扰我方。前三波还好说，难点在于第四波的课长和第五波的部长，尤其是第五波部长弱点有念动属性，意味着奥村春必须在队伍中，同时主人公最好也要有持有マハサイオ或マハエイガ的人格面具，还要配合辅助魔法マハタルカジャ提升攻击以及换手バトンタッチ来强化伤害（注意本战我方即使把全部敌人都打倒地也无法发动总攻击），才能在 2 回合内将这两波敌人击杀。

第六波敌人专务是本战实质上的 BOSS，打法和原版相同，BOSS 单体攻击必定会以春为目标（若春在队伍里），活用物理反射魔法テトラカ - ン可以有效削弱其 HP，看到出现“ビッグバン · オ - ダ -”的台词后注意防御，因为它下一回合就要使用大招“ビッグバン · チャレンジ”了。

第七波敌人是“认知存在“オクムラ · ハル””，能力很弱但是 2 回合后会自爆，记得保持队伍满血。最后的 BOSS 奥村还是和原版一样，一击便可将其消灭。

新岛殿堂（オクムラ·パレス）

■イシ的收集

嫉妒の赤いイシ：位置在カジノ · 从业员通路的左下角，在获得门禁卡“セキュリティ - キ -”后可以前往。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

嫉妒の绿のイシ：位置在スロットゲ-ムル-ム（东侧）区域的西面，从中央的集装箱攀上，之后往西侧移动即可。

嫉妒の青いイシ：在高级会员区域的大厅（ハイレ-トフロア·ロビ-）从地图左右两侧攀上，之后使用钩索进一步飞上去。之后打败敌人“忌まわしき独裁者”（火耐 / 风吸 / 核弱）后可以获得イシ。

BOSS战 シャドウ冴/ニイジマ·レビアタン·サエ

本战和原版倒是没有太大差别，第一阶段全员防御（若出手攻击会违反规则，全员 HP 变为 1），之后第一次必输的轮盘赌（ル-レットタイム）后，选择“イカサマを见抜いた”→“ガラスで盖がしてある”，即可派出一名同伴破解 BOSS 在轮盘赌上设置的机关。

之后战斗进入第二阶段，BOSS 变身为ニイジマ·レビアタン·サエ，BOSS 在战斗中 HP 在 2/3 以下时会使用轮盘来决定攻击属性（决定属性后会使用该属性攻击连发），HP1/2 时会使用ヒ-トライザ强化自身，接着 HP1/3 以下时会再次使用轮盘赌，濒死状态下会使用デスパレ-ド→狂战士の舞（万能属性大伤害）的大招连发，注意防御和回复即可。

狮童殿堂（シドウ·パレス）

■イシ的收集

傲慢の赤いイシ：位置在获得第 2 张招待状流程途中的右舷中层客室通路，在如图所示位置使用钩索，通过通风口后到达门前。

傲慢の绿のイシ：位置在左舷下层客室通路，启动变老鼠的装置，从里侧房间的通风口来到地图左上，发现存放イシ的房间。

傲慢の青いイシ：在打倒 IT 社长的阴影后，对着客船外壁的相反方向用钩索一路向上，进入房间后打倒敌人“怒りの果ての黑女王”+“血祭り好きの战女”后，进入存放イシ的房间。

BOSS战 人柱/シドウ·サマエル·マサヨシ/真シドウ·サマエル·マサヨシ

战斗开始前除了常规准备外，主人公最好是要属性耐性带有火炎、冰结、电击、疾风无效·吸收·反射的人格面具各配备一只，以应付最后的单挑战。

BOSS 战第一阶段是与人柱进行战斗，人柱分为王兽、王翼、王墓三形态，HP 每下降 1/3 就会切换一次形态。王兽耐性为物·铳反射，而王翼和王墓耐性为火·冰·电·风·念·核·祝·咒耐性。王兽形态时要注意其会使用“宣战布告”，我方一旦中了激怒后会不受控制使用物理平砍攻击 BOSS，接着吃到反射后会相当危险。建议准备对策治愈技能或药品第一时间接触激怒。BOSS 蓄力后会使用万能属性大招“王兽の坏腕”，全员防御即可。

王翼形态由于全属性耐性，我方应以物理攻击为主，BOSS 会按照属性顺序轮番使用全体属性攻击魔法，最后会使用附带目眩状态的大招“王翼の吐光”。

王墓形态的攻击都是万能属性，出现“祸々しい光が集まっている”信息后一回合后会使用大招“王墓の魔炮”，最好不要给他使用这招的机会，以蓄力+强力物理技迅速击破。

击破人柱后，BOSS 变身为シドウ·サマエル·マサヨシ，以物理攻击为主，会使用附带恐怖状态的技能攻击我方，记得尽快解除。使用ヒ-トライザ后最好尽快用デカジャ打消。BOSS 的 HP 较低时会变身为真シドウ·サマエル·マサヨシ。

真シドウ·サマエル·マサヨシ属于魔武双修的 BOSS，除了常规全体攻击“デスバウンド”和附加恐怖

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

状态的“霸王の拳”外,还会按照“火炎→冰结→电击→疾风→念动→核热→祝福→咒怨”的顺序使用各属性大魔法攻击我方，建议使用魔法反射マカラカ - ン保护弱点属性角色。

当 BOSS 的 HP 低于一半时会使用“霸王の审判”,下一回合会以“チャ - ジ”→“ヒ - トライザ”顺序来强化自身，再下一回合会以主人公为目标使用“霸王の拳”→“霸王の肃清”→“霸王の波动”进行集中攻击，建议主人公提升防御力后再进行防御，并迅速打消 BOSS 的强化来进行应对，接着抓住 BOSS 猛攻后会停止行动一回合的机会，迅速削减 BOSS 的 HP。

当 BOSS 的血量进入最后 25% 后，会强制和主人公单挑，BOSS 会固定以“インフェルノ”→“霸王の审判”→“ダイアモンドダスト”→“ヒ - トライザ”→“真理の雷”→“霸王の审判”→“万物流转”→“ヒ - トライザ”的顺序进行攻击，建议根据 BOSS 的行动规律，提前切换对应属性无效、反射、吸收的人格面具，可以比较轻松地获胜。

メメントス最深部&クリフォトの世界

メメントス最深部没有イシ的收集，除了追加少量需要钩索通过的地形，以及部分强制战斗的敌人改变之外没有其他改动，这里就不再赘述。

BOSS战 统制神ヤルダバオト

和原版相比基本没有改动，第一阶段圣杯战需要派出一名同伴切断圣杯的生命补给线。之后圣杯就不会回复 HP 了。出现“收束する无尽の光”的信息后，下一回合 BOSS 会使用大招“圣杯无尽光”，没有信心的话建议全员防御。

击破圣杯后迎战统制神，打掉 BOSS 1500HP 后，BOSS 会陆续召唤手臂，最终会出现 4 只手臂，手臂会轮流使用代表七大罪的技能，每只手臂都会反射一种对应属性，可以考虑没有任何手臂能够反射的祝福或者咒怨属性主攻，当然如果同伴们的人格面具已经超觉醒且主角有装备该属性耐性的人格面具的话，也可以大胆使用其他属性攻击。击破手臂后 BOSS 会让手臂复活（HP 只有原本的一半）。

和原版一样一边击破手臂，一边削弱 BOSS 的 HP，当 BOSS 的 HP 削减到 20% 时,4 只手臂会全部复活，之后会使用“神意の高潮”蓄力，2 回合后的大招“统制の光芒”相当强悍，建议先回复满体力，之后全员防御,坚持到 BOSS 被击倒后迎来胜利。

丸喜殿堂（マルキ·パレス）

丸喜殿堂是第三学期新增的殿堂，因此本期 UCG 为大家详细介绍一下这个殿堂的攻略，整个第三学期玩家至少要进入五次才能彻底攻略完毕，途中还必须完成探索メメントス新区域才能解锁后面的流程，和新岛殿堂一样，即使确保了宝物路线，也必须要到 2 月 3 日才能进入展开最后的 BOSS 战。

第一次潜入（1月2日）

1. 主人公、明智和芳泽一路前进，一面击破拦路的阴影，一面从圆形大厅南侧离开，到达测试区（テストトラック），途中会有和敌人“堕落の传道师”×2 的强制战斗，敌方属性为物无 / 冰耐 / 电无，建议使用魔法或万能攻击一举将之击破。

2. 到尽头的大厅后发生剧情，之后和敌人“ねじ曲がった深渊”强制战斗，敌人属性为风反 / 念吸 / 电无，战斗中会解锁主人公和明智的 SHOWTIME。击败敌人后发生剧情，探索强制结束。

第二次潜入（1月9日）

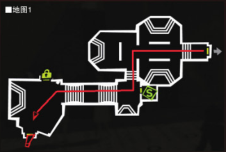
1. 主人公、明智、芳泽三人再次潜入丸喜殿堂，到达入口大厅后听到广播讯息，之后从联络通路一路向西到达讲堂。

2. 和 BOSS サンドリヨン战斗，BOSS 属性无弱点和耐性，由于会频繁使用祝福属性攻击，建议装备有祝福反射的人格面具。同时战斗中会有小怪“邪を拜する合成体”出现，BOSS 会吃掉小怪回复体力，建议使用冰结属性的全体攻击进行应对。只需击破サンドリヨン即可，胜利后探索强制结束。

第三次潜入（1月12日以后）

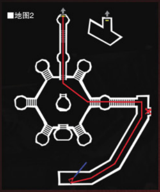
1. 首先一路前往感叹号标记的点，途中发生剧情，芳泽恢复人格面具能力，之后和敌人“梦幻に住まうドクロ”×5 强制战斗，利用全体祝福属性攻击将之一网打尽。之后再次到达讲堂门口，却因为没有 ID 而无法通过北面的门（地图 1）。

2. 进入讲堂，先一路向南到底，之后利用钩索来到上层，一路前进后找到持有 ID 卡的敌人“奇形の狮子神”+“大言壮语する醉汉”，前者属性为火吸 / 冰无 / 风弱 / 咒弱，后者属性为电反 / 祝无 / 咒无，打败后获得“关系者用 ID”，之后就可以通过联络通路北面的门进入仓库区域（地图 2、3）。



3. 进入仓库后通过攀上货物，然后继续利用钩索前进（地图 4、5），最后从西北侧的电梯离开，进入到监控室区域（モニタ - ル - ム）。

4. 来到监控室区域后先去右边的安全室休息，之后一路前进迎接强制战斗“影を统べ



上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

る咒术师”（物耐 / 冰无 / 电反 / 风无）+“魔枪操る猛将”（物耐 / 铳耐 / 电弱 / 祝无），前者会使用“防电の壁”来保护后者的弱点，建议抢在她之前先使用单体电击魔法猛攻后者将之打倒，胜利后发生剧情，强制结束殿堂探索。

探索メメントス

1. 在到达丸喜殿堂的监控室之后，再度探索メメントス，原本最深层的地方会被新地点“圣杯迹地”取代，通过“圣杯迹地”后可以到达新的区域“认知得し者たちの道”，玩家必须继续探索“认知得し者たちの道”直至最终区域并发生剧情，原本丸喜殿堂的监控室区域中被障碍物阻挡的地方就可以通行了。

第四次潜入（到达メメントス“认知得し者たちの道”最终区域后）

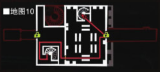
1. 首先传送到安全室“モニタ - ル - ム · 准备室”，通过监控室后按上图路线前进，在被封锁的认证门处选择答案“恋人”（需要先去附近的房间看录像带得到提示）。

2. 在无法启动的电梯处向左上楼梯，接着利用サ - ドアイ查看跳跃点，再配合钩绳一路前进到终点可以获得本迷宫的三块石头中的第一块“悲叹の赤いイシ”（地图 6、7），右侧六边形房间的宝箱可以获得回复 SP 的道具，获得石头后回头往右前进，来到研究室栋区域。

3. 首先去上方的安全屋保存一下，之后从中央的螺旋阶梯来到上层，接着再从右下角的螺旋阶梯继续前进，途中会有一个房间（A）被锁着，暂时不管（地图 8、9）。

4. 继续来到上层后从上方的螺旋阶梯下去，进入 A 小屋，观看录像带得到第二个封锁门的提示。从 B 处的螺旋阶梯上去，利用钩索赶路并打破碎裂的玻璃，从打碎玻璃处跳下最终可以找到本殿堂的第二块石头“悲叹の绿のイシ”（地图 10、11）。利用 A 房间的提示在第二道认证门处选择答案“实证性”后，可以通过此地，来到心理检查室区域。

5. 在心理检查室会连续遇到 3 道提问，玩家需要先和 NPC 交谈获得线索，之后去旁边的房间讨论答案，最后选择坐上对应答案的升降机。3 道提问的答案分别是“他の人に助けを求める”、“谛めて别の梦を探す”、“世の中のために悪い心を盗む”，选择错误的话会和敌人强制战斗，不过胜利后一样可以继续前进。如果没有和 NPC 交谈收集情报就通过的话会无法获得 NPC 赠送的道具，通过此地后来到下一个区域“治疗室”。



6. 先去安全屋记录，上方的小屋内有录像机，但是没有录影带，因此必须去北侧区域寻找录影带，这一区域强敌较多，不想恋战的话建议多使用烟雾弹等工具，录影带的正确位置是西侧被锁住的房间，需要从西北侧的房间通过通风管进入（地图 12）。

7. 返回前一个场景的小屋中观看录像，得到提示，再前往北侧大厅，发生强制战斗“燃え立つ巨人”（物耐 / 火吸 / 电无 / 核耐），与作为通常敌人和人格面具出现时属性耐性不同，记得切勿用火炎攻击。接着在认证门处选择“その人になりたい”后，进入下一个区域“经过モニタ - · 薄明回廊”。

8. 这部分流程属于解谜，玩家需要点亮各个机关的灯，通过颜色组合来开启道路，不想动脑的玩家直接按以下流程解谜即可。

9. 通过第一区域（地图 13）

①在 1 处点亮绿和蓝灯，往左获得宝箱

②返回 1 处点亮红和蓝灯

③到达 2 处熄灭红灯

④去 6 处点亮绿灯

⑤去 3 处熄灭蓝灯

⑥去 4 处点亮红灯

⑦去 5 处熄灭绿灯并点亮蓝灯

接着可以来到第二区域

10. 获得本殿堂第三块石头“悲叹の青いイシ”（地图 14）

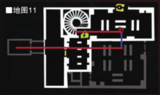
①去 A 处点亮绿灯

②去 B 处熄灭绿灯

③去 C 处点亮绿灯、熄灭蓝灯

④去 D 处熄灭绿灯

⑤去 E 处熄灭红灯



⑥和敌人“むさぼり食う邪龙”（物反 / 铳反 / 火吸 / 电耐 / 核吸）战斗，这个敌人没有弱点且耐性很强，不过因为吃混乱状态，可以考虑使用技能使其混乱后再用念动属性猛攻，胜利后获得“悲叹の青いイシ”，之后合成“悲叹の结晶”，效果为追加技能“胜利の息吹”。

11. 通过第二区域 & 确保宝物路线

①拿到“悲叹の青いイシ”后，返回 E 处点亮红灯

②来到 D 处点亮绿灯

③来到 C 处熄灭绿灯、点亮蓝灯

④来到 A 处点亮绿灯

⑤来到 B 处熄灭蓝灯

⑥来到 F 处点亮蓝灯、熄灭红灯

⑦来到 G 处点亮红灯

12. 之后继续前进来到安全屋，记录后去旁边的小房间观看录像，接着在认证门选择“ペルソナの完全觉醒”，并和敌人“龙杀しの鬼才”（物无 / 铳耐 / 冰耐）强制战斗，胜利后来到最终区域“成果モデル エデン”，剧情后确保了宝物路线就可以离开殿堂了，接着只需要静待 2 月 3 日最终决战日到来即可。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

发出预告状后（2月3日）

1. 从经过モニタ-·薄明回廊的电梯进入最终区域“成果モデル エデン”，一路来到最顶层迎接最终BOSS战。

BOSS战 第一形态） 丸喜拓人&アザト-ス&触手

丸喜拓人与其人格面具アザト-ス都没有耐性和弱点，但是在他们面前还有3条触手“防护の触手”“治愈の触手”“补佐の触手”在保护他们，只要3条触手同时存在，那么攻击丸喜拓人和アザト-ス就会触发“强阵の触手”的效果，无法对其造成伤害，因此必须优先击破至少一条触手。而触手的属性耐性会随着战斗进行不断改变，因此嫌麻烦的玩家可以考虑使用高卷杏最终觉醒后的技能“ハイテンション”（我方全体魔法伤害2倍）+万能属性全体魔法将触手一网打尽，明智吾郎的人格面具最终觉醒后的特性“谋略の气概”可以让所有辅助·万能魔法消费SP减半，在这一场合是非常适用的。

另外，被打倒的触手在下一回合会自动复活，因此每回合一定要安排好攻击方案，确保我方能够在击倒触手的基础上持续对丸喜拓人&アザト-ス进行伤害输出，由于战斗只需要打倒アザト-ス，因此使用单体技能猛攻アザト-ス即可。如果之前采用了对应弱点属性攻击触手的话，这里最好活用换手バトンタッチ之后的伤害加成，尽可能在下回合触手复活前攻击BOSS，明智、芳泽等拥有强力单体技能的角色是本战输出手的优先选择。

BOSSHP低于一定以下时会给我方附加各种限制条件：如无法使用换手、无法使用回复、无法使用辅助技能等，玩家可以在画面右上角看到相应的限制条件，注意及时调整战斗策略。此外出现某位角色被BOSS盯上（“狙われている！”）时，会遭到BOSS“贯彻する魔手”这招的攻击，这时使用队伍里的换人指令可以化解。

BOSS战（第二形态） 丸喜拓人＆アダムカドモン

本战其实我方只有丸喜拓人一个可攻击的目标，以物理技能主攻即可，采用明智/芳泽+龙司的组合是不错的选择，龙司最终觉醒后的大招“斗魂注入”效果是我方全体物理技能伤害2倍，配合各种强力物理技能可以给BOSS输出绝大伤害。本战BOSS的技能也是简单粗暴，做好回复和辅助即可。

BOSS战（第三形态） アダムカドモン

纯剧情战，坚持到发生剧情自动结束战斗即可，我方即使被打倒也会固定HP为1，剧情后按○键开枪击破BOSS即可。

BOSS战（第四形态） 丸喜拓人

主人公和丸喜进行了一场很尬的肉身互殴，按○键相互攻击几次后自动结束战斗。之后大家就慢慢欣赏本作的新增结局吧。

白金简述

与系列前几作比起来，本作的白金可以说就是白送，既不要求全COOP满级也不要求收集全人格面具，甚至连双叶250都没有，简单的令人感到有些无趣。绝大部分都是流程杯或者浅尝辄止的系统杯，只要将大小设施/功能每个都尝试一遍即可轻松获得90%以上的奖杯，一周目白金绰绰有余。

名称	杯种	取得条件
传说の大怪盗	白金	获得所有奖杯
色欲の城、落城	铜杯	攻陷城堡殿堂
虚饰の美术馆、闭馆	铜杯	攻陷美术馆殿堂
暴食の银行、破绽	铜杯	攻陷银行殿堂
愤怒の金字塔、倒坏	铜杯	攻陷ピラミッド殿堂
强欲の宇宙基地、坏灭	铜杯	攻陷宇宙基地殿堂
嫉妒の赌场、闭锁	铜杯	攻陷カジノ殿堂
傲慢の客船、沉没	铜杯	攻陷客船殿堂
真のトリックスタ-	铜杯	攻陷メメントス
未来夺还	铜杯	攻陷所有殿堂
选びし道	金杯	见证结局
反逆の魂	铜杯	入手アルセ-ヌ
怪盗团结成	铜杯	集结队友创立怪盗團
世直しへの一步	铜杯	完成一次支线任务
优等生の假面	银杯	在考试中获得第一名
真の才能	银杯	人格指数全部达到MAX
东京エンジョイ	铜杯	首次与某个伙伴一同外出游玩
最高の相棒（パ-トナ-）	银杯	与某人结成恋人
真の协力者	银杯	任意一个COOP达到满级
觉醒怪盗团	铜杯	任意一个伙伴的人格面具进化到最终阶段
お前の中の俺	铜杯	通过对话交涉入手新的人格面具
系がる一手	铜杯	使用一次换手
派手にいこう	铜杯	利用凶魔的自爆打倒敌人
はじめてのワイヤ-	铜杯	利用钩索进行移动
テクニシャン	铜杯	触发一次TECHNICAL
异能を盗みし者	银杯	盗取某殿堂BOSS的技能饰品
怪盗の本分	铜杯	获得宝魔
ショ-タイム！	铜杯	使用一次SHOW TIME
ジョゼのお得意样	铜杯	在メメントス用花交换道具
スタンプはじめました	铜杯	在メメントス找到任意一个印花台
力を求めて	银杯	将メメントス任意一项认知变化强化至满级
メメントスの异变	铜杯	在メメントス陷入一次伸手不见五指的情况
类まれな反逆者	银杯	击败刈り取るもの
再生に至る处刑	铜杯	ギロチン刑を行った
集团处刑人	铜杯	使用一次集团ギロチン
假面燻制	铜杯	对被送入单人房间的人格面试使用香
数多の牺牲の上に	铜杯	绞首刑を行った
事故にご注意を	铜杯	在合体警报时合成一次人格面具
崇高な实验	铜杯	使用一次电气椅子处刑
ルブラン扫除人	铜杯	对ルブラン店内进行卫生扫除
顽张れバイト	铜杯	第一次打工
祝·初安打	铜杯	在バッティングセンタ-击中飞来的棒球
长汤にご注意	铜杯	在澡堂泡昏头
一攫千金	铜杯	第一次彩票中奖
クレ-ンゲ-マ-	铜杯	获得クレ-ンゲ-ム里的景品
意外な值打ちモノ	铜杯	在古着屋里卖出身上的古董
ダ-ツプレイヤ-	铜杯	玩一次飞镖
ハスラ-への道	铜杯	玩一次桌球
ジャズ入门	铜杯	在ジャズクラブ度过一段时间
マインドコントロ-ル	铜杯	在お寺度过一段时间
プロのカスタマイズ	铜杯	强化射击武器
钓り掘デビュ-	铜杯	成功钓上一次鱼
アキバのご主人样	铜杯	在メイド喫茶指定一次スペシャルメニュ-（特别菜单）

真の才能：惟二的收集奖杯之一，也是从前作继承过来惟一的收集奖杯，在撇开COOP等级不管只完成人格指数可以说是绰绰有余。与原版不同的是，本作即便不利用女仆，战斗结束后的晚上也可以进行学习和观看影片，所以一定要在身上备有没看过的影片。此外就是多加利用命运COOP的占卜了，能节省不少时间。

另外只要将知识一项人格指数升满，并在期末考试中全部回答正确，即可达到全年级第一名并获得奖杯“优等生の假面”。

力を求めて：惟二的收集奖杯之一。虽然奖杯描述原文没有明写，实际上不必将三项强化全部升至满级，升满一项即可跳杯。推荐升级第三项的道具掉率，所需PT量最少（虽然也是最不实用的一个认知强化）。

真の协力者：如果嫌麻烦，这个奖杯也可和“最高の相棒”“觉醒怪盗团”一起完成，只要将任意一个怪盗团女性成员的COOP升满即可。

ルブラン扫除人：随意挑一个晚上，调查咖啡店的厕所然后选择“扫除の时间だ”即可进行大扫除。如果店里有客人，就站在他们旁边聆听对话，待其离开。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

文 水无月 美编 咕噜

对应版本：1.01
通关时间：80~100 小时
白金时间：80~100 小时

PS4		
女神异闻录 5 皇家版		Atlus
PERSONA 5 THE ROYAL		角色扮演 / 日文版
2019 年 10 月 31 日	本地 1 人	无对应周边
售价为 9680 日元		

上期 UCG 刊登了《女神异闻录 5 皇家版》的攻略，迫于时间和篇幅有不少新增内容未能登出，本期“研究中心”则为大家补上，包括信念、正义、顾问官这三个新增的协助人剧情以及其余协助人剧情中的新增选项，而两个新增的 BOSS 战也会给大家提供心得和思路，希望各位喜欢。

《女神异闻录5 皇家版》
第三学期及好结局进入条件补完

解锁第三学期的剧情的条件：在 11 月 17 日之前将 COOP“顾问官（丸喜拓人）”提升至 9（最后一级为剧情固定提升），同时正常达成原版中本篇好结局（在 11 月 20 日新岛冴的询问剧情中没有出卖同伴，12 月 24 日拒绝与恶神达成交易，最后进入クリフォトの世界并打倒统制神）。

在第三学期中进入好结局的条件：在 11 月 17 日之前将 COOP“正义（明智吾郎）”提升至 8，在剧情推进到完成狮童殿堂（シドウ · パレス）的宝物路线确保后，当天晚上睡觉时会出现选项，选择“约束を果たしたい”。1月 9 日在攻略丸喜殿堂（マルキ · パレス）时，面对丸喜的提问选择“その现実を受け入れない”，之后在 2 月 2 日之前攻略丸喜殿堂直至宝物路线确保。接着在 2 月 2 日晚上再次面临丸喜的提问，同样选择“その现実を认められない”，之后和明智的对话里选择“丸喜と战おう”，向丸喜发出预告状并进入最终决战。

此外，信念（芳泽かすみ）的协助人等级目前看起来与第三学期及好结局无关，但是若不在 12 月 22 日之前将信念提升至 Rank5 的话，将无法在第三学期中继续开展其协助人剧情。

《女神异闻录5 皇家版》
协助人剧情新增内容详解

信念（芳泽かすみ）全选项及好感度提升一览

解锁条件： 5/30以后，随剧情自动解锁
出现场所： 吉祥寺·ア-ケ-ド街
协助剧情触发日期： 一般是水曜日（周三）、木曜日（周四）
协助剧情触发时间： 白天·放学后
信念MAX解禁人格面具： マリア

芳泽かすみ的协助人剧情根据解锁时间可以分为前后两段，前段从 5 月 30 日期解锁，到本篇结束前最多只能提升到 Rank5，而 Rank6 及以后的解锁必须到第三学期的 1 月 12 日之后才能解锁。此外，若在本篇结束前（即 12 月 22 日之前）未能将芳泽かすみ的协助人等级提升至 Rank5，那么在第三学期也将无法继续触发她的协助人剧情。

※玩家在考试中取得好成绩后选对选项的好感会进一步+♪1（原本是♪3的状态下外观无变化）

©ATLUS ©SEGA All rights reserved.
上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

Rank	问题	选项 基本好感度	（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
1→2	1	まだまだこれから	♪1	♪2
		もっと手加减して	-	-
		饱きてきた	♪1	♪2
	2	また次でいい	♪1	♪2
		具合が悪い?	-	-
		むしろ助かった	-	-
	3	なるほどな	-	-
		それで	-	-
	4	别にかまわない	-	-
		自分でいいのか?	-	-
		爱の告白か?	-	-
	5	任せてくれ	-	-
		とりあえずやってみよう	-	-
		ついてこい	-	-
	电话	さすがだ	♪1	♪2
		ガマンしないと	-	-
		何か食べた?	-	-
2→3	1	弁当作り?	♪2	♪3
		食事会?	-	-
		说明してくれ	-	-
	2	うれしい	♪1	♪2
		美味しそうだ	♪1	♪2
		お手并み拜见といこう	-	-
	3	それで一人前?	♪2	♪3
		量を间违えてるぞ	♪1	♪2
		なんだそれ	-	-
	4	この味は…	-	-
		个性的な弁当だ	♪1	♪2
		オイシイデス	-	-

Rank	问题	选项 基本好感度	（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
2→3	5	そういうことじゃない	-	-
		极端すぎる	-	-
	6	落ち着け	-	-
		今から调味料を…?	-	-
	7	これでいい	-	-
		むしろ好みだ	-	-
		いいから食べよう	-	-
	8	また作ってきて	♪2	♪3
		そういう时もある	♪2	♪3
		チャレンジあるのみ	♪2	♪3
	9	多分そうだ	-	-
		どうだろう?	-	-
3→4	1	视力よくないの?	-	-
		买い物?	♪1	♪2
		眼镜は间に合ってる	-	-
	2	ハイカラだ	♪2	♪3
		ピンとこない	-	-
		自分のオ-ラが怖い	♪1	♪2
	3	お父さんにも合う?	-	-
		他も见よう	-	-
	4	もちろんだ	♪1	♪2
		まだまだいくぞ	♪1	♪2
		仕方ない	-	-
	5	自分の直感を信じろ	-	-
		理屈じゃない	-	-
	6	良い判断だ	♪1	♪2
		きっと喜ぶ	-	-
	7	取引だから	-	-
		お安い御用だ	-	-
		见返りは欲しい	-	-

Rank	问题	选项 基本好感度	（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
3→4	8	谁だってそうだ	♪1	♪2
		スランプだからだ	-	-
	9	顽张れ	-	-
		一绪に取り戻そう	♪1	♪2
		焦りすぎるな	-	-
		电话それはよかった	♪1	♪2
		自信をもっていい	♪1	♪2
		当然の结果だ	-	-
4→5	1	惊いた	♪1	♪2
		そんなことない	-	-
		何をする气だ?	-	-
	2	突然どうした	-	-
		见るだけでいいなら	-	-
	3	いいアイデアだ	♪1	♪2
		见てるから顽张れ	♪2	♪3
		新体操したほうがいい	-	-
	4	谛めるのは早い	-	-
		气持ちで负けるな	-	-
		乘り越えるんだろ	-	-
	5	おめでとう	♪2	♪3
		ちゃんと见てた	♪2	♪3
		どんな气分だ?	♪1	♪2
	6	大事なことだ	♪2	♪3
		もう忘れるな	♪1	♪2
	7	やったな	-	-
		まだまだこれから	-	-
		电话水泳	♪2	♪3
		ランニング	♪1	♪2
		新体操	♪2	♪3

※在本篇剧情中信念等级最高为Rank5，而Rank5之后的提升必须在进入第三学期，且日期在1月12日之后才能解锁

Rank	问题	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
5→6	1	わざとじゃなかった	-	-
		仕方なかった	-	-
		反省しろ	-	-
	2	自分を责めすぎるな	-	-
		これからどうするんだ?	-	-
		落ち着け	-	-
	3	仲が良かったんだな	-	-
		良い思い出だ	-	-
		安上りだな	-	-
	4	确かにそうだ	-	-
		子どもの发想だ	-	-
	5	妹想いだな	-	-
		大变じゃなかった?	-	-
		アイスのためだけに?	-	-
	6	どうして?	-	-
		气持ちは分かる	-	-
	7	辛かったんだな	-	-
		かすみの气持ちはどうなる	-	-
		それは逃げだ	-	-
	8	现实を受け止めろ	-	-
		もう思い出すな	-	-
		この先どうしたい?	-	-
	9	协力するよ	-	-
		仕方ない	-	-
		取引ということなら	-	-
		电话逃げたい?	-	-
		もう逃げるな	♪1	♪2
		それがどうした	♪1	♪2
6→7	1	そうかもな	-	-
		どうだろう	-	-
		悔しかったか?	-	-
	2	怖い人?	-	-
		严しい人?	-	-
	3	大丈夫か?	♪1	♪2
		デカいため息だ	-	-
		严しいコ-チだ	-	-
	4	そんなことはない	♪1	♪2
		自身がないんだな	-	-
		ただの思い込みだ	-	-
	5	2人の演技が完成する	-	-
		もっと强くなれる	-	-

Rank	问题	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
6→7	6	もちろんだ	♪3	♪3
		いつでも见るぞ	♪3	♪3
		爱の告白か?	♪2	♪3
		电话内心しんどかった	-	-
		あれくらい余裕だった	-	-
		キツイと燃えるタイプだ	♪1	♪2
7→8	1	すみれに声をかける	♪1	♪2
		见守っている	-	-
		そっと立ち去る	-	-
	2	目を覚ませ	-	-
		悪目立ちしてるだけ	-	-
	3	弱气になるな	♪2	♪3
		自分がついてる	♪2	♪3
		なんとかなる	♪2	♪3
	4	なに?	-	-
		……	-	-
	5	そっちが见てきた	-	-
		见られたら困るのか	-	-
	6	よく似合ってる	♪3	♪3
		すごく可爱い	♪3	♪3
		好きだ	♪3	♪3
	7	役に立てた?	-	-
		答えは见つかった?	-	-
	8	なるほどな	-	-
		そうだったのか	-	-
	9	それでいいと思う	♪2	♪3
		前に进めたな	♪2	♪3
		电话ミリタリ-ショップ	-	-
		古着屋	♪1	♪2
		ネット通贩	♪1	♪2
8→9	1	ウチに来れば?	-	-
		喫茶店がある	-	-
	2	别にかまわない	♪1	♪2
		特别营业だ	♪1	♪2
	3	见にいくよ	♪1	♪2
		もちろんだ	♪1	♪2
	4	もちろんだ	♪1	♪2
		よく觉えていない	-	-
		それがどうした	-	-
	5	きっとそうだ	♪2	♪3
		无价值じゃない	♪2	♪3
		これからスタ-トだ	♪2	♪3

Rank	问题	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
8→9	6	急にどうした	-	-
		まだあるの?	-	-
		エンリョなくどうぞ	♪1	♪2
	7	なに?	-	-
		す?	-	-
	8	友人关系でいよう	-（维持朋友关系）	
		自分もすみれが好きだ	-（进入恋人关系）	
	朋友关系时			
	9	全力を见せてほしい	♪1	♪2
		演技が乐しみだ	-	-
		これからも赖ってくれ	♪1	♪2
	电话	よかった	♪1	♪2
		何もしていない	-	-
		应援してる	♪1	♪2
	恋人关系时			
	9	落ち着いてくれ	♪2	♪3
		ゆっくり考えて	♪2	♪3
	10	何か分かった?	♪3	♪3
		真っ赤だな	♪3	♪3
		可爱い	♪3	♪3
	电话	惯れるしかない	♪1	♪2
		いったん切ろうか?	-	-
		どうにもできない	-	-
9→10	1	いい笑颜だ	-	-
		自分は紧张してる	-	-
	2	すみれの实力だ	-	-
		见ればわかる	-	-
	3	落ち着け（恋人状态时）	-	-
		慌てすぎだ（恋人状态时）	-	-
	4	良かったな	-	-
		安心した	-	-
		すみれなら当然	-	-
朋友关系时				
	5	すみれの顽张りだ	♪2	♪3
		まだ终わってない	-	-
		こちらこそ	-	-

TIPS | 本作的Challenge难度比原版略有下降（会心一击、弱点攻击与TECHNICAL伤害为Hard的2.5倍，原版为3倍，同时经验和金钱与Easy一致，比Normal增加20%）

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

Rank	问题	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
	6	望むところだ	-	-
		勘弁してくれ	-	-
		パスポ-トの用意をしよう	-	-

Rank	问题	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
恋人关系时				
	5	大切なこと?	♪2	♪3
		どういうこと?	♪2	♪3
		好きな人のこと?	♪2	♪3
	6	まだまだこれからだ	-	-
		カッコ良かった	-	-

Rank	问题	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
	7	嫌ならやめる	-	-
		自分も同じだ	-	-
		離したくない	-	-
共通				
	电话	よろしく頼む	♪1	♪2
		あまり気負うな	♪1	♪2
		世界を获ろう	♪1	♪2

■本篇剧情内的休日出游剧情

地点或事件	问题	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度		备注
通用事件	-	-	♪2	♪3	-
明治神宫※1	1	わりと来る	♪2	♪3	-
		神頼みはしない	♪2	♪3	
		愿い事がある时は行く	♪2	♪3	-
ボ-ト乗り场（井の头公园）※1	1	かまわない	♪2	♪3	-
		景色は确かにいい	♪2	♪3	-
		喜んでくれて嬉しい	♪2	♪3	-
水族馆（品川）	1	わかる	♪2	♪3	可以获得“ウミウシ人形”
		そうかな?	♪2	♪3	-
		それより味が気になる	♪2	♪3	-
	2	イルカだな	♪1	♪2	-
		アシカだ	♪1	♪2	-
		どっちも见よう	♪2	♪3	-
お台场海浜公园	1	気持ちはわかる	♪2	♪3	-
		高い所は嫌い?	♪2	♪3	-
		揺らしてみるか	♪2	♪3	-

※1：非雨天才能触发

■第三学期内的休日出游剧情

地点或事件	问题	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度		备注
ボ-ト乗り场（井の头公园）	1	これくらい普通だ	♪2	♪3	-
		顽张ったから	♪2	♪3	
		もっと褒めてくれ	♪2	♪3	
自室※1	1	リラックスして	♪2	♪3	-
		お互い様だ	♪2	♪3	
		深呼吸しよう	♪2	♪3	
	2	そんなことない	♪2	♪3	
		ワガママでもいい	♪2	♪3	
		自分ももっと一緒にいたい	♪3	♪3	
ディスティニ-·ランド（埋浜）※2	1	アトラクションだ	♪2	♪3	-
		とにかく散策だ	♪2	♪3	
		何か食べよう	♪3	♪3	
	2	自分もまだ一緒にいたい	♪3	♪3	
		仕方ないな	♪2	♪3	
		最后まで乐しもう	♪3	♪3	

※1：恋人关系时才能触发
※2：恋人关系时才能触发/周日限定

正义（明智吾郎）全选项及好感度提升一览

解锁条件： 6/10以后，随剧情自动解锁
出现场所： 吉祥寺·ダ-ツ·ビリヤ-ドバ-前
协助剧情触发日期： 一般是火曜日（周二）、水曜日（周三）、木曜日（周四）
协助剧情触发时间： 夜晚
信念MAX解禁人格面具： メタトロン

明智的协助人根据时间进度共分成 3 段，途中还有人格指数能力的要求（甚至还有一场 1V1 的剧情战斗），明智的 COOP 等级影响到第三学期的新结局的进入，想要体验新结局的玩家一定要在 11/17 之前将明智的 COOP 等级提升至 8。

■休日出游剧情

（前一天晚上在 SNS 上收到邀请时，立即承诺答应的话第二天事件好感度提升会变为 1.2 倍）

地点或事件	问题	选择肢/基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度			备注
品川（水族馆）	1	いい场所だ	♪2	♪3	7月29日发生
		なぜ自分?	♪1	♪2	
		女子と来たかった	-	-	
	2	お静かに	-	-	
		どうしてここに	-	-	
	3	かまわない	-	-	大宅一子♪2（3）
		プライベ-トだ	-	-	-
		报酬による	-	-	大宅一子♪1（2）
	4	それがどうかした?	♪1	♪2	-
		やましいことはない	♪1	♪2	
		鱼がキレイだ	-	-	

Rank	问题	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
1→2	1	忙しそうだけど	♪1	♪2
		友达がいない?	-	-
	2	胜负あり?	-	-
		やるな	-	-
	3	慎重に撞く	♪1	♪2
		大胆に撞く	♪1	♪2
	4	右手だった	-	-
		利き手じゃなかった	-	-
	5	探偵になれる?	♪1	♪2
		次は真剣胜负で	♪1	♪2
		视力は良いほうだ	♪2	♪3
	电话	いいだろう	-	-
		考えておく	-	-
		ライバルとして?	♪1	♪2:
2→3（必要条件：知识Rank3＆魅力Rank3）	1	スイ-ツ男子か	-	-
		よく来るの?	-	-
	2	さすがだな	♪2	♪3
		大変だな	♪1	♪2
		追い拂おうか?	-	-
	3	何も悪いことはしてない	-	-
		逃げる必要はない	-	-

Rank	问题	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
	4	やってみよう	-	-
		ちょっと来い	-	-
	5	似合ってた	-	-
		仕方なかった	-	-
		记念撮影すればよかった	-	-
	电话	迂阔なこと?	-	-
		面白かっただろ	♪1	♪2
		また変装しよう	-	-
3→4	1	何の店?	-	-
		怪しい	-	-
	2	コ-ヒ-もある?	♪1	♪2
		未成年だ	-	-
		乐しみだ	♪2	♪3
	3	おすすめは?	♪2	♪3
		なんでもいい	♪1	♪2
		とりあえず生	-	-
	4	いい店だ	♪1	♪2
		紧张する	-	-
	5	寂れた喫茶店だ	-	-
		コ-ヒ-の旨い店	-	-
		むしろ住んでる	-	-

Rank	问题	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
	6	かなりする	♪2	♪3
		レンジは使える	♪3	♪3
		カレ-があればいい	♪1	♪2
	电话	なにを言ってるんだ?	-	-
		分かる気がする	♪1	♪2
		乐しそうだな	-	-
4→5	1	凄くやる	-	-
		自信はない	-	-
		そっちは?	-	-
	2	击ち惯れてる?	♪1	♪2
		目つきが违った	-	-
	3	ヒ-ロ-に憧れた?	♪2	♪3
		兴味深い	♪1	♪2
		想像できない	-	-
	4	自分の正义を贯く者	-	-
		求められるように振舞う者	-	-
		どっちでもない	-	-

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

Rank	问题	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
	电话	十分に上手かった	♪1	♪2
		确かにまだまだだ	♪1	♪2
		调子に乗りすぎ	♪1	♪2
5→6（必要条件：9/3以后，期间会多次在咖啡馆ルブラン出现）	1	いい汤だ	♪1	♪2
		似合わない	-	-
		久しぶり?	♪2	♪3
	2	ひどい话だ	-	-
		苦労したな	♪1	♪2
	3	余裕だ	♪2	♪3
		とことん付き合う	♪2	♪3
		そっちこそ平气?	♪1	♪2
	4	同じく	♪2	♪3
		余裕だ	-	-
		胜ったな	♪1	♪2
	5	气が合うから	♪1	♪2
		似た者同士だ	♪1	♪2
	6	そうかも	♪2	♪3
		どうだろう	-	-
		服を着させて	♪1	♪2
	电话	そうだな	-	-
		逆にそれがいい	-	-
		悪かったな	♪1	♪2
6→7（必要条件：11/2以后&同时需要知识Rank4）	1	めんどくさい	♪1	♪2
		それがいい	♪2	♪3

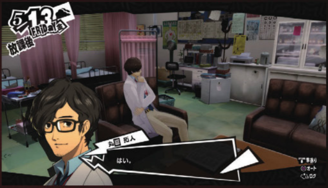
Rank	问题	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
	2	精神暴走事件か	-	-
		何が言いたい?	-	-
	3	觉悟はできてる	-	-
		的は外さない	-	-
	4	明智のおかげだ	♪1	♪2
		負けられないと思った	♪2	♪3
	5	今は仲间だ	-	-
		怪盗になる?	-	-
	6	考えておく	-	-
		それは无理だ	-	-
		明智は好敌手だ	-	-
	电话	别に	-	-
		わからない	-	-
		ライバルだから	♪1	♪2
7→8	1	话って?	-	-
		どうしてメメントスに?	-	-
	2	ビリヤ-ドでは?	-	-
		战うのか?	-	-
		何が目的だ?	-	-
	3	わかった	-	-
		付き合おう	-	-

Rank	问题	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
		这里会触发和明智1对1单挑的强制战斗，将明智的HP削减到20%后自动获胜并继续开展剧情，若不幸失败则第二天之后可以重新进行本Rank剧情，注意即使发动食いしばり时也算失败		
	4	気が済んだ?	-	-
		これが本气?	-	-
		まだやるのか?	-	-
	5	こちらこそ	-	-
		お互い様だ	-	-
	6	負けない	♪2	♪3
		わからない	-	-
		たぶん胜つ	-	-
	7	お互い様だ	♪1	♪2
		負けず嫌いだな	-	-
	8	受けて立つ	-	-
		考えさせて	-	-
8→9	固定剧情			
9→10	固定剧情			

信念（丸喜拓人）全选项及好感度提升一览

解锁条件： 5/13以后，随剧情自动解锁
出现场所： 秀尽学园·实习栋
协助剧情触发日期： 一般是月曜日（周一）、金曜日（周五）
协助剧情触发时间： 白天·放学后
信念MAX解禁人格面具： ウォフ·マナフ

丸喜的 COOP 等级直接和能否进入第三学期挂钩，在 11/17 之前务必将其 COOP 等级提升至 9。



Rank	问题	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
1→2	1	仕方ない	-	-
		取引したから	♪1	♪2
		紧张する	♪1	♪2
	2	終わったことだ	-	-
		もう大丈夫	-	-
		プライバシ-だ	-	-
	3	事实だ	♪2	♪3
		变だな	♪1	♪2
		不气味だ	-	-
	4	どうって?	-	-
		もう少し详しく	-	-
		何がだ	-	-
	5	仕方ない	♪1	♪2
		见返り次第だな	-	-
		なぜ自分?	-	-
2→3	1	そうなの?	♪1	♪2
		心配し过ぎだ	-	-
		先生のおかげかも	♪1	♪2
	2	もちろん	♪1	♪2
		取引だから	♪1	♪2
		忘れた	-	-
	3	里切られたとき	-	-
		嘘をついたとき	-	-
		殴られたとき	-	-
	4	必要な痛みだ	♪1	♪2
		ないほうがいい	-	-
		新しい恋の始まり	♪1	♪2
	5	役に立ったのか?	♪1	♪2
		气にするな	♪1	♪2
	电话	お疲れ様	♪1	♪2
		ちゃんと働いてるんだな	-	-
		これから研究?	-	-

Rank	问题	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
3→4	1	突然どうした	-	-
		何を言ってる	-	-
	2	わかる气がする	♪2	♪3
		大したことない	-	-
		灾难だったな	♪1	♪2
	3	确かにそうだ	♪1	♪2
		出来るのか?	-	-
		それが丸喜の研究?	♪2	♪3
	4	………	-	-
		大丈夫ですか	-	-
	5	壮大だな	♪1	♪2
		优しいんだな	♪1	♪2
	6	面白そうだ	♪2	♪3
		ただ働きはゴメンだ	-	-
		嫌です	-	-
		电话问题ない	♪1	♪2
		取引だから仕方ない	♪1	♪2
		正直辛い	-	-
4→5	1	いただきます	♪2	♪3
		子供だましか		
		金がよかった		
	2	1枚のほう	-	-
		10枚のほう	-	-
		どちらも同じ	-	-
	3	知らなかった	-	-
		勘违いだ	♪1	♪2
		确かにそうだ	♪2	♪3
	4	骗された气分	♪1	♪2
		美味しければ问题ない	♪1	♪2
		おそろしい话だ	-	-

Rank	问题	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
	5	嘘はよくない	-	-
		确かにそうだ	♪1	♪2
		わからない	-	-
	电话	气にしてない	♪1	♪2
		まったくだ	-	-
		おもしろい话だった	♪1	♪2
5→6（必要条件：9/20以后）	1	何か话?	-	-
		おかわりは?	♪1	♪2
		カレ-もある	♪1	♪2
	2	引き受けよう	♪2	♪3
		取引だな	♪1	♪2
		气が进まない	-	-
	3	十分じゃないか?	-	-
		欲张りだな	-	-
	4	方法はないのか	-	-
		难しいな…	-	-
		谛めろ	♪1	♪2
	5	共有している心もある	-	-
		心は系がってる	-	-
	6	落ち着け	-	-
		急にどうした	-	-
		认知訶学?	-	-
	电话	落ち着け	♪1	♪2
		どうした	♪1	♪2
		变态の方ですか	-	-
6→7	1	研究热心だな	♪2	♪3
		研究に关系あるのか?	♪2	♪3
		怪盗团のファン?	♪2	♪3

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

Rank	问题	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
	2	わからない	♪2	♪3
		实际に盗むのかも	♪2	♪3
		丸喜だったら?	♪2	♪3
	3	改心…?	♪2	♪3
		……	♪2	♪3
	4	わからない	♪2	♪3
		现实离れしてる	♪2	♪3
		面白い话だ	♪2	♪3
7→8	1	クッキ-はもういい	♪1	♪2
		どういうこと?	♪2	♪3
		おつかれさまでした	-	-

Rank	问题	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
	2	いいのか?	♪2	♪3
		金はあるのか	♪1	♪2
		寿司がよかった	♪1	♪2
	3	いただきます	♪2	♪3
		节度を知れ	-	-
		豪势だな	♪1	♪2
	4	教え子です	♪1	♪2
		复杂な关系で…	-	-
		取引相手だ	♪2	♪3
	5	おめでとう	♪2	♪3
		やったな	♪2	♪3

Rank	问题	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
	6	赞成だ	♪2	♪3
		丸喜を祝おう	♪2	♪3
		谁の财布でもいい	-	-
	7	彼女?	-	-
		留美?	-	-
		外そうか?	-	-
	电话	いい友达だ	♪1	♪2
		自立しろ	-	-
		次は先生の奢りで	-	-
8→9	1	覚えてる	-	-
		なんとなくは	-	-
	2	寂しくなるな	♪2	♪3
		取引完了?	♪1	♪2
		达者で	♪1	♪2
9→10	固定剧情			

其余协助人剧情追加电话选项一览

除了 3 个新的协助人剧情外，其余所有旧协助人剧情都追加了一些新的对话选项，这些对话选项都以剧情结束后协助人给主人公打电话的形式呈现，相当于额外给大家提供了不少提升好感度的机会，下面给大家列出这些追加的电话选项。

女教皇（新岛真）

Rank	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
1→2	まったくだ	♪1	♪2
	しつこかった	-	-
	次は店に入ろう	-	-
2→3	仲良くなれそうだ	♪1	♪2
	ブチまる君?	-	-
	落ち着いて	-	-
4→5	铁·拳·制·裁!	-	-
	警察に通报	-	-
	真心を込めて说得	♪1	♪2
5→6	デ-ト中って言えば?	♪1	♪2
	无视していい	-	-
	负けじと送り返せ	-	-
6→7	任せろ	♪1	♪2
	仕方ない	-	-
	むしろ嬉しい	♪1	♪2
8→9（朋友关系）	お安い御用だ	♪1	♪2
	ヒヤヒヤした	-	-
	お礼の气持ちはビンタで	-	-
8→9（恋人关系）	真のためなら	♪1	♪2
	怖かった?	-	-
	大したことじゃない	♪1	♪2

皇帝（喜多川佑介）

Rank	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
1→2	充分だ	♪1	♪2
	期待してる	-	-
	本当に?	-	-
2→3	その意气だ	♪1	♪2
	やりすぎ	-	-
	その程度でいいのか?	-	-
3→4	弱气になるな	♪1	♪2
	とにかく描け	-	-
	爱が足りない	-	-
4→5	考えすぎるな	-	-
	手は止めるな	-	-
	『希望』はある	♪1	♪2
5→6	オ-ラを感じた	♪1	♪2
	赖りになりそう	-	-
	わからない	-	-
6→7	落ち着け	♪1	♪2
	寿司に罪はない	♪1	♪2
	また食べに行こう	-	-

女帝（奥村春）

Rank	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
1→2	月光ニンジン	♪1	♪2
	太阳のトマト	♪1	♪2
	宝石メロン	♪1	♪2
2→3	上手い返しだ	♪1	♪2
	大变だったな	-	-
	お友达って谁?	-	-
3→4	气にしてない	-	-
	むしろ兴味深かった	-	-
	またコ-ヒ-を饮みに行こう	♪1	♪2
4→5	大丈夫?	-	-
	ここにいる	-	-
	頬をつねってみろ	♪1	♪2
5→6	话ならいつでも闻く	♪1	♪2
	言わせておけ	♪1	♪2
	一绪に逃げる?	-	-
6→7	气が早い	-	-
	应援してる	♪1	♪2
	魔法って何?	-	-
7→8	言叶がわかるのか?	-	-
	气のせいだ	♪1	♪2
	自分も欲しい	♪1	♪2
8→9（朋友关系）	ありがとう	-	-
	嬉しそうだな	♪1	♪2
	次は实物を赖む	-	-
8→9（恋人关系）	何してる?	-	-
	声が闻きたかった	♪1	♪2
	もう会いたい	♪1	♪2

法王（佐仓惣治郎）

Rank	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
1→2	わかった	♪1	♪2
	勘弁してほしい	-	-
	どうして携带に?	-	-
2→3	顽张る	♪1	♪2
	お手柔らかに	-	-
	宜しくお愿いします	♪1	♪2
3→4	分かった		♪2
	不安だ	-	-
	追い返そう	-	-
4→5	名案だ	-	-
	偏食は良くない	♪1	♪2
	カップ焼きそばは?	-	-
5→6	双叶は大丈夫?	-	-
	无理するな	-	-
	力になれることは…	♪1	♪2
6→7	本当に良かった	-	-
	どういたしまして	-	-
	亲子の绊だ	♪1	♪2
8→9	惣治郎が顽张った	♪1	♪2
	双叶が顽张った	♪1	♪2
	とっくに亲子だった	♪1	♪2

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

恋爱（高卷杏）

Rank	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
1→2	仲间として当然	♪1	♪2
	任せろ	♪1	♪2
	またドリンクバ-	♪1	♪2
2→3	そうかもな	♪1	♪2
	自意识过剰だ	-	-
	お子様モデルだった	-	-
3→4	日々是锻炼	♪1	♪2
	特に何もしてない	-	-
	鞄にモルガナ	♪1	♪2
5→6	やる気だな	♪1	♪2
	応援する	♪1	♪2
	大丈夫か?	-	-
6→7	頑张れ	♪1	♪2
	ほどほどにな	-	-
	ミカみたいに?	-	-
7→8	きっとそう	♪1	♪2
	どうだろう	-	-
	本人に訊いてみたら?	♪1	♪2
8→9（恋人关系时）	当り前だ	♪1	♪2
	永远にそばにいる	♪1	♪2
	それは杏次第	-	-

战车（坂本龙司）

Rank	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
1→2	十分速かった	♪1	♪2
	脚は大丈夫か?	♪1	♪2
	これからだブラザ-	♪1	♪2
2→3	怒って当然	♪1	♪2
	暴力はよくない	-	-
	それがいい	-	-
4→5	ダチとして当然	♪1	♪2
	まだOKしてない	-	-
	ラ-メンおごりで	-	-
5→6	仲が良かったんだな	-	-
	ガンコなのは龙司も	-	-
	では殴り返せと?	♪1	♪2
6→7	やってみるしかない	♪1	♪2
	その时は仕方ない	-	-
	力づくでも	-	-
7→8	龙司のお手柄だ	-	-
	ケジメは付けられた?	♪1	♪2
	こっちもいいチ-ム	-	-
8→9	おめでとう	♪1	♪2
	どんな手?	-	-
	負けられないな	♪1	♪2

隐者（佐仓双叶）

Rank	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
1→2	きっと喜ぶ	♪1	♪2
	どうだろう	-	-
	直接訊いてみたら?	-	-
2→3	大変なのはこれから	-	-
	そうだな	-	-
	一緒に頑张ろう	♪1	♪2
3→4	ゆっくりやろう	♪1	♪2
	修业が足りない	-	-
	いつでも手伝う	♪1	♪2
4→5	よくやった	♪1	♪2
	当然のことだ	-	-
	レベルアップしたな	-	-
5→6	また逃げるのか?	♪1	♪2
	まずは落ち着け	-	-
	自分がついてる	-	-
7→8	おめでとう	♪1	♪2
	课题はまだ残っている	-	-
	また头ポンポンする?	♪1	♪2
8→9（朋友关系时）	亲友だ	♪1	♪2
	相棒だ	♪1	♪2
	必须アイテムだ	♪1	♪2
8→9（恋人关系时）	カップ焼きそば	-	-
	モ·ル·ガ·ナ	-	-
	言わせるのか?	♪1	♪2

运命（御船千早）

Rank	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
1→2	当たりだ	♪1	♪2
	だからどうした	-	-
	スト-カ-?	-	-
3→4	それはよかった	-	-
	大した事はしてない	♪1	♪2
	次は田舎の话も闻きたい	-	-
5→6	无理はするな	-	-
	自分と向き合え	♪1	♪2
	一緒に頑张ろう	-	-
6→7	平気なのか?	♪1	♪2
	気をつけろ	♪1	♪2
	救済の巫女の出番だな	-	-
7→8	买いかぶり过ぎ	-	-
	千早自身の意志だ	♪1	♪2
	见えてたから	-	-
8→9（朋友关系时）	そのつもりだ	♪1	♪2
	気が向いたら	-	-
	石が欲しい	-	-
8→9（恋人关系时）	自分も闻きたかった	♪1	♪2
	冗谈なんて残念だ	-	-
	……	-	-

刑死者（岩井宗久）

Rank	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
3→4	たしかに	♪1	♪2
	脅かすつもりか	-	-
	なにか问题でも?	-	-
4→5	そうだな	♪1	♪2
	本当にそうか?	-	-
	応援してる	-	-
5→6	年が近いから	♪1	♪2
	ただ话を闻いてただけ	♪1	♪2
	これもシゴトの内だ	-	-
6→7	望むところだ	♪1	♪2
	不安だ…	-	-
	いつ决行する?	-	-
7→8	分かった	♪1	♪2
	心配しすぎ	-	-
	返り讨ちだ	-	-
8→9	さすが岩井の息子だ	♪1	♪2
	ヤモリの绊は伟大	-	-
	イモリじゃ驮目?	-	-

死神（武见妙）

Rank	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
1→2	问题ない	♪1	♪2
	ボ-っとする	-	-
	何かに目觉めそう	♪1	♪2
2→3	当然だ…	♪1	♪2
	多分…	-	-
	武见は?	-	-
3→4	反省してます	♪1	♪2
	でも女の子は助かった	-	-
	もっと刺激がほしい	-	-
4→5	美和ちゃんの事?	♪1	♪2
	大山田の事?	-	-
	エンデ病の事?	-	-
5→6	任せておけ	♪1	♪2
	そろそろ限界かも…		
	武见のためなら	♪1	♪2
7→8	応援してる	♪1	♪2
	あまり无理するな	-	-
	他に协力できることは?	♪1	♪2
8→9（朋友关系时）	どういたしまして	-	-
	朝饭前だ	-	-
	完成してよかった	♪1	♪2
8→9（恋人关系时）	本気の恋だ	-	-
	そっちこそ	♪1	♪2
	ずっと好きだった	-	-

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

节制（川上贞代）

Rank	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
1→2	间违えてますよ	♪1	♪2
	どうした	♪1	♪2
	营业?	♪1	♪2
2→3	ありがとう	♪1	♪2
	努力する	-	-
	素がでてるぞ	-	-
4→5	カレ-三昧だ	-	-
	饱きるぞ	-	-
	ご驰走しようか?	♪1	♪2
5→6	大丈夫	-	-
	面倒くさい	-	-
	先生こそ大丈夫?	♪1	♪2
7→8	どういたしまして	♪1	♪2
	仕方ないメイドだ	♪1	♪2
	先生の为なら	♪1	♪2

恶魔（大宅一子）

Rank	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
3→4	任せろ	♪1	♪2
	取引だから	♪1	♪2
	彼女の为なら	-	-
4→5	气にしてない	♪1	♪2
	见返り次第だ	-	-
	お互い様だ	-	-
5→6	それは良かった	-	-
	过労死には气を付けて	-	-
	また持ってく	♪1	♪2
6→7	その意气だ	♪1	♪2
	きつそうだ	-	-
	无理はするな	-	-
7→8	グッドラック	♪1	♪2
	气を付けて	♪1	♪2
	お土产よろしく	-	-
8→9（恋人关系时）	一子の声が闻きたかった	♪1	♪2
	舍てないでくれ	♪1	♪2
	好きだ好きだ好きだ	-	-

塔（织田信也）

Rank	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
1→2	努力します	♪1	♪2
	气が向いたら	-	-
	そしたら信也に胜てる?	♪1	♪2
2→3	いいよ	♪1	♪2
	タイミングが合えば	-	-
	次は何食べたい?	-	-
4→5	应援してる	♪1	♪2
	拔け目ないな	-	-
	胜算はあるのか?	♪1	♪2
5→6	当たり前	♪1	♪2
	信也次第だ	-	-
	お兄ちゃんだからな	-	-
8→9	愿いが叶ったな	♪1	♪2
	そうだと良いな	♪1	♪2
	信也も顽张った	♪1	♪2

太阳（吉田寅之助）

Rank	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
1→2	为になる	♪1	♪2
	なんとなく	♪1	♪2
	意识が変わった	♪1	♪2
2→3	分かった	-	-
	ピンと来ない	-	-
	见つかるかな?	♪1	♪2
3→4	わかった	♪1	♪2
	出来るだろうか?	-	-
	初心忘るべからず	♪1	♪2
5→6	肝に铭じておく	♪1	♪2
	见失う?	-	-
	说得力があるな	♪1	♪2
7→8	心に刻んでおく	♪1	♪2
	难しいな	♪1	♪2
	……	-	-

星（东乡一二三）

Rank	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
2→3	どんと来い	♪1	♪2
	气にするな	-	-
	これも取引の内	-	-
3→4	こちらこそ	♪1	♪2
	都合が合えば	-	-
	次は何处へ行く?	♪1	♪2
4→5	大丈夫だ	-	-
	一二三も大変だな	♪1	♪2
	なぜ一二三が谢る?	-	-
5→6	そうかな	-	-
	气のせいだ	♪1	♪2
	罪を告白しなさい	-	-
7→8	应援はする	♪1	♪2
	考え直したほうがいい	-	-
	立派な判断だ	-	-
8→9（朋友关系时）	いい读みだ	♪1	♪2
	考えすぎ	♪1	♪2
	次は胜とう	♪1	♪2
8→9（恋人关系时）	一二三の为なら	♪1	♪2
	成り行きだ	♪1	♪2
	一目惚れだった	♪1	♪2

月（三岛由辉）

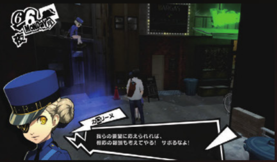
Rank	选项	基本好感度/（有携带对应塔罗的人格面具时）好感度	
1→2	さすが广报	♪1	♪2
	落ち着け	-	-
	彻夜は体に毒だ	-	-
2→3	その通りだ	♪1	♪2
	そうか?	♪1	♪2
	次は赖む	♪1	♪2
3→4	そうだな	♪1	♪2
	调子いいな	-	-
	次は期待してる	♪1	♪2
4→5	ああ	♪1	♪2
	期待してる	-	-
	何かあった?	-	-
6→7	气になるな	♪1	♪2
	慎重にな	-	-
	三岛の出番だ	♪1	♪2
7→8	大丈夫だ	♪1	♪2
	落ち着け	-	-
	骨は拾ってやる	♪1	♪2
8→9	目の辉き	♪1	♪2
	……	-	-
	发切った?	-	-

※太阳和原版一样，11/13之后就无法再开展协助人活动，因此必须在这一天之前提升到10级（MAX）。

《女神异闻录5 皇家版》
中刚毅（牢房的双子）升级方法

《P5R》中由于一部分人格面具的塔罗分组和等级都发生了变化，同时追加了一些新的人格面具，因此合体规则也相应发生了一定变化，《P5》原版 COOP“刚毅”的升级攻略不一定再适用，下面就为大家列出《P5R》中“刚毅”完成升级任务较为简单的方法。

※ 此外，由于第三学期里双子会合体为ラヴェンツァ，之前“刚毅”若未达成 COOP MAX 的话也将无法继续提升 COOP 等级，因此必须在本篇剧情结束前（12/22 为最后的自由活动日）将“刚毅”升到 10 级（MAX）。



上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

等级	任务	合体方法	素材来源
0→1	持有マハブフ的ジャックフロスト	Lv9法王ベリス×Lv11女教皇アプサラス合成ジャックフロスト，提升至Lv12后习得マハブフ	两者均可在カモシダパレス或调和夺われし路获得
1→2	持有フレイ的アメノウズメ	Lv7月サキュバス×Lv5魔术师ケットシ-合成アメノウズメ，之后将Lv15节制マカミ道具化获得フレイカ-ド后给アメノウズメ习得	サキュバス和ケットシ-可在カモシダパレス或调和夺われし路获得；マカミ可在マダラメパレス或节制夺われし路获得
2→3	持有タルカジャ的フラロウス	集团合体处刑Lv9法王ベリス×Lv16皇帝エリゴ-ル×Lv17法王オロバス，エリゴ-ル初期自带タルカジャ	エリゴ-ル在カモシダパレス或节制夺われし路获得；オロバス在カネシロパレス或美德夺われし路获得
3→4	持有カウンタ的ホウオウ	Lv20女帝ヤクシニ-×Lv7ゲンブ合成ホウオウ，同时继承ヤクシニ-初期自带的カウンタ	ヤクシニ-在カネシロパレス或美德夺われし路获得；ゲンブ在カモシダパレス或调和夺われし路获得
4→5	持有ラクカジャ的セタンタ	Lv26女帝ラミア×Lv11女教皇アプサラス合成セタンタ，同时继承ラミア初期自带的ラクカジャ	ラミア可以在フタバパレス或慈悲夺われし路获得；アプサラス可以在マダラメパレス或节制夺われし路
5→6	持有デカジャ的ネコショウグン	集团合体处刑Lv11星コダマ×Lv17隐者スダマ×Lv25法王アンズ-（アンズ-需强化至Lv28习得デカジャ）合成ネコショウグン并继承デカジャ	コダマ在调和夺われし路获得；スダマ在节制夺われし路获得；アンズ-在フタバパレス或慈悲夺われし路获得或由Lv15刚毅シ-サ-×Lv20死神ヌエ合体得到
6→7	持有テトラジャ的ラケシス	Lv29正义プリンシパリティ×Lv40女帝ハリティ-合成クシナダヒメ，并继承プリンシパリティ初期持有的テトラジャ，之后Lv42恋爱クシナダヒメ×Lv26女教皇イシス合成ラケシス并继承テトラジャ	プリンシパリティ由Lv20女帝ヤクシニ-×Lv17魔术师ネコマタ合体得到；ハリティ-由イシス×Lv36皇帝ト-ト合体得到；イシス在フタバパレス或慈悲夺われし路得到
7→8	持有マハスクンダ的ヘカトンケイル	Lv36皇帝ト-ト×Lv35隐者アラハバキ得到Lv40法王だいそうじょう，并继承ト-ト初期持有的マハスクンダ，だいそうじょう×Lv32恶魔リリム得到ヘカトンケイル并继承マハスクンダ	アラハバキ和リリム都可以从オクムラパレス和感动夺われし路得到
8→9	持有サマリカ-ム的バグス	集团合体处刑Lv2恋爱ピクシ-×Lv28死神ピシャ-チャ×Lv40女帝ハリティ-（ハリティ-需要强化至Lv41习得サマリカ-ム）合成バグス并继承サマリカ-ム	ピシャ-チャ可以从慈悲夺われし路得到，同时バグス的合体需要完成7/10触发的任务“淀んた瞳のネトスト女子”才能解锁
9-10	持有ハイパ-カウンタ的セト	集团合体处刑Lv26女教皇イシス×Lv35审判アヌビス×Lv36皇帝ト-ト×Lv47太阳ホルス合成セト，同时完成任务“ゴミ箱に杀し屋は笑う”获得ハイパ-カウンタ的卡片后给其习得	アヌビス可以在フタバパレス和慈悲夺われし路获得；ホルス可以用Lv46运命フォルトゥナ（ハリティ-×ギリメカラ合成）×Lv43月ギリメカラ（从オクムラパレス和感动夺われし路获得）

新增隐藏BOSS战
条件及攻略心得

ジョゼ

和ジョゼ战斗的位置是メメントス新区域“认知得し者たちの路”最深部，“认知得し者たちの路”在第三学期攻略丸喜殿堂时随剧情进展自动解锁，ジョゼ在“认知得し者たちの路”最深部的登场条件不完全明了，不过集齐メメントス内的全部星星印章（スタンプ），并完成和其全部对话后应该是比较保险的条件（笔者是集齐了全部印章后在最深部遇到他的），将メメントス中的认知度提升到最大总计需要175个印章，而在整个メメントス各区域中能够固定获得的印章数量只有每一层列车站台（包括休息层和通往下一区域那层的）上的一个，剩余的印章就只能靠随机刷了。收集印章目前没有什么特别有效率的方式，玩家只能反复一层层探索把每一层地图全开，建议在连接两层的楼梯处来回上下，靠刷出双叶技能メメントスサ-チ（进入メメントス某一层时随机触发迷宫地图全开的效果）来搜索印章。

ジョゼ除了物耐之外，其他属性均无耐性，因此玩家的攻略队伍应当围绕魔法属性攻击来进行配置，尤其是拥有魔法蓄力コンセントレイト（最终觉醒后追加全体魔法蓄力ハイテンション）的杏，以及魔力较高的春是比较推荐的角色，最后一个位置则留给装备了マハラクカジャ和メディアラハン等辅助回复技能的真比较好。

由于BOSS会使用各属性的全体魔法攻击，当他的攻击命中我方角色的弱点后会追加对我方全体使用异常状态的攻击，因此主人公建议装备无弱点属性的人格面具，其他队友必须保留自己弱点属性的对应“极·见切”技能，以防止陷入苦战。春在最终觉醒后的技能“生命の壁”可以反射BOSS除万能属性以外的全部攻击，十分好用。

BOSS的血量低于一定之后会使用伤害很高的全体万能属性攻击大招“特大花火”，注意他会先使用“打ち上げ”射出烟花，下一回合才会爆炸造成伤害。因此看到他使用“打ち上げ”后需要迅速使用メディアラハン或メシアライザ-进行回复，确保全队在满血情况下吃下伤害。击败BOSS后获得“星形の水盘”（目前看来只是用途暂时未知的纯纪念道具）。

ラヴェンツァ（《P5》中文翻译为拉雯妲）

在《P5R》中二周目追加了全新的高难度隐藏BOSSラヴェンツァ，其出现条件为在一周目达成好结局，在二周目游戏中将COOP刚毅（双子看守）的等级提升至MAX，并在本篇剧情（5/9～12/22期间）击破隐藏BOSS双子看守ジュスティ-ヌ&カロリ-ヌ，达成进入第三学期的条件后，在剧情进入第三学期（1/13～2/2期间）并且确保マルキパレス潜入路线后，再进入メメントス，于天鹅绒

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

房间门口即可挑战ラヴェンツァ，和ジョゼ一样一周目只能战胜一次，取胜后想要继续挑战就只能等下一周目了。

和ラヴェンツァ的战斗总共分为 4 个阶段，这一战对队伍强度要求比较苛刻，并且需要玩家适时切换队伍里的出战成员，想要降低攻略难度的话推荐使用强力 DLC 人格面具（例如通过公开处刑继承了万能ブ - スタ、ハイブ - スタ、魔导の才能的伊邪那歧大神等），下面具体给大家介绍一下。

第一阶段里 BOSS 和主人公一样，会切换不同的人格面具来改变自身的属性耐性（BOSS 实际上没有弱点，每切换一次人格面具后某一项属性会变成无耐性，此时必须利用ハイテンション蓄力并配合被动的ブ - スタ - 系技能全力给予其伤害。BOSS 切换人格面具与耐性对应如下：ケルピ - →电击有效、ベリス→冰结有效、イヌガミ→疾风有效、ヌエ→火炎有效，若我方没有对应的属性攻击技能则可以使用万能攻击或是回复、辅助魔法。这一阶段是一个 DPS Check 阶段，如果我方火力不足，一定回合内未能削减掉 BOSS 的规定血量，那么 BOSS 就会变回双子同时使用总攻击强制秒杀我方，只能重新挑战。当 BOSS 说出“相手の相性を见拔く洞察力、お见事です”的台词后，战斗进入第二阶段。

第二阶段的胜利条件是给予 BOSS 一定次数的 TECHNICAL 伤害（或打掉 BOSS 一定血量），由于 BOSS 每次行动前都会自我治愈身上的异常，也就是说这一阶段我们必须尽可能给 BOSS 造成各种异常状态，推荐使用能够造成目眩状态或是睡眠状态的道具或技能攻击 BOSS（中了这两种异常的敌人任何攻击都可以对其造成 TECHNICAL），之后以普通攻击即可。此外使用念动属性攻击中了混乱、恐怖、激怒、绝望、洗脑、忘却等异常状态也很容易造成 TECHNICAL 伤害，因此想要丰富输出手段的话，这一阶段队伍里最好能安排上主人公和奥村春来战斗。当 BOSS 说出“この应用力…！”的台词后，战斗进入第三阶段。

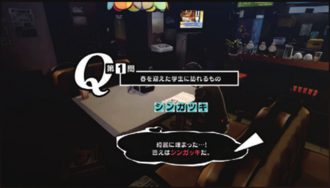
第三阶段的通过条件是对 BOSS 造成一定次数的会心一击伤害（CRITICAL），因此这一阶段主人公最好切换成拥有提升会心率的“アドバイス”等被动技能的人格面具。而可以提升敌我全体会心率的主动技能“レボリュ - ション”也是强烈推荐（因为 BOSS 的主要攻击以魔法为主，レボリュ - ション不会给 BOSS 带来太大强化），同伴方面モルガナ和奥村春都拥有高会心率的技能“ミラクルラッシュ”和“ワンショットキル”，而新同伴芳泽由于拥有“ブレイブステップ”和“アドバイス”也是推荐的角色，此外也可以让新岛真装备高会心率的武器“ゴルディオス”，以普通攻击来对 BOSS 打出会心伤害。当 BOSS 说出“ここまで私を热くさせるなて…！”的台词后，战斗进入第四阶段

第四阶段的战斗模式和第一阶段一样，依然是 BOSS 不停切换人格面具来改变耐性，同时对 DPS 有要求的一个阶段。BOSS 以物理攻击为主，会切换成“アタバク”或“ト - ル”等拥有各种无效和反射耐性的人格面具，尤其是切换成ト - ル时会使用チャ - ジ→ゴッドハンド等暴力的输出连招。建议这一阶段想要较为轻松通过的话，主人公的主力人格面具最好用万能魔法攻击配合コンセントレイト作为主力输出，尽快削减 BOSS 的血量。同伴方面这一阶段奥村春的“生命の壁”、高卷杏的“ハイテンション”都是能够起到很大帮助的技能，同时以万能属性攻击的明智也可以换入队伍中作为主力队员。

击倒 BOSS 后获得最强饰品“全能の真球”（火炎 · 冰结 · 疾风 · 电击 · 念动 · 各热 · 祝福 · 咒怨全无效），此外拥有充分强化过的高级人格面具，在前几个阶段里能够给予 BOSS 较大伤害的话也可以省掉处理机制的麻烦（尤其是第 2、3 阶段），快速进入到第 4 阶段的。

全填字游戏（クロスワ-ド）答案一览

《P5R》的填字游戏和《P5》原版完全不同，下面为各位列出填字游戏题目的提示及答案，注意下表中“日期”意为之前的题目均一个不漏地完成的情况下，在该日会新出现的填字游戏。假如前一次出现的题目被玩家不慎漏掉，那么这道题目会顺延到下一次的填字游戏日，之后的题目也会继续顺延下去，也就是说要完成全部题目的话必须每一个填字游戏出现的日期都不能错过。

日期	编号	答案
4/18	第1问	シンガツキ
4/27	第2问	ハナミ
5/2	第3问	ゴ-ルデンウイ-ク
5/10	第4问	ゴガツビヨウ
5/18	第5问	ギヤラリ-
5/26	第6问	カフンシヨウ
5/31	第7问	ニホンガ
6/3	第8问	キヨシヨウ
6/7	第9问	キシヤカイケン
6/16	第10问	コロモガエ
6/22	第11问	キヤツシユ
6/30	第12问	バイウゼンセン
7/7	第13问	ドラツグ
7/12	第14问	ナツヤスミ
7/19	第15问	キマツシケン
7/27	第16问	ハナビ
8/3	第17问	ヒ-トアイランド
8/8	第18问	キモダメシ
8/17	第19问	ヒヤケ

日期	编号	答案
8/25	第20问	ネツタイヤ
8/30	第21问	ハツキング
9/2	第22问	タイフウ
9/19	第23问	オツキミ
9/28	第24问	ランキング
10/6	第25问	ブラツク
10/10	第26问	ハロウイン
10/31	第27问	モギテン
11/4	第28问	ケンショウキン
11/14	第29问	バツシング
11/28	第30问	カリスマ
12/2	第31问	インフルエンザ
12/7	第32问	イルミネ-シヨン
12/12	第33问	シジリツ
12/19	第34问	クリスマス
1/14	第35问	ホウフ
1/19	第36问	デイオニユソス
1/23	第37问	ラケシス
1/27	第38问	ヤマタノオロチ